

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT.WAHANA JASA BAHTERA DENGAN MENGGUNAKAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK

Yandi Pratama

*Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
Jl. Jend. Sudirman Selindung Lama Pangkalpinang Kepulauan Babel
Email : andypratama1991@yahoo.com*

ABSTRACT

Along with the times and technology and the increasing administrative activities on PT.WAHANA JASA BAHTERA and the growing need for information that is very diverse, especially regarding the administration, the author tries to help make payroll administration system in this company. On a payroll system that has not been using the app must be very difficult when you want to find the employee data and payroll or files relating to employees and payroll. This will make the system run slower, the errors caused due to incorrect input as well as at different data transfer of the results of the input. By using the proposed payroll application using Visual Basic.net expected incoming data will be in accordance with the expected output, so the common mistakes that occur can be minimized and the process is much faster. With the new computerized system, the information flow is expected to be able to run faster so that the efficiency and effectiveness of work to achieve as closely as possible.

Keywords: Payroll Administration, Visual Basic.Net

1 Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi dan informasi saat ini semakin cepat memasuki berbagai bidang. Salah satu perkembangan yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Dengan adanya komputer sebagai alat pendukung pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan dapat dikomputerisasikan. Tentu saja hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuan.

Semakin berkembangnya perusahaan maka sistem informasi yang ada di perusahaan tersebut juga harus berkembang. Salah satunya adalah sistem penggajian karyawan dalam sebuah perusahaan yang masih menggunakan sistem pengelolaan gaji karyawan secara tradisional/manual, karena data harus dicatat atau di proses berulang kali dalam menyusun laporan gaji karyawan.

PT.WAHANA JASA BAHTERA merupakan perusahaan yang bergerak di penyediaan jasa bongkar muat di pelabuhan pangkalbalam.dalam kegiatan pengolahan data menggunakan komputerisasi. Tetapi komputer sebagai alat bantu belum digunakan semaksimal

mungkin, yaitu dalam mengolah data yang berhubungan dengan penggajian karyawan masih menggunakan sistem manual dan hal ini dirasakan masih banyak kekurangan.

Bila tidak ada sistem penggajian yang baik maka dapat menyebabkan kecurangan, penghitungan gaji yang membutuhkan waktu yang lama serta memperbesar faktor kesalahan manusia dan kesalahan dalam pengolahan data yang sebenarnya ingin dihindari. Oleh karena itu, suatu perusahaan harus mempunyai suatu sistem penggajian yang tersusun rapi agar mudah dipahami bagi pimpinan dalam menetapkan gaji karyawan.

Maka dari itu penulis ingin merancang dan membangun suatu sistem informasi “**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT.WAHANA JASA BAHTERA DENGAN MENGGUNAKAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK.**

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah penulis paparkan dalam latar belakang masalah yang sering terjadi adalah :

- a. Pengelolaan sistem penggajian yang masih sistem manual.
- b. Sering terjadinya kesalahan dalam pengelolaan data gaji karyawan.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah penulis paparkan dalam latar belakang diatas agar pembahasan tidak menyimpang dari judul penulisan tugas akhir maka batasan masalah yang dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut:

- Dalam perancangan sistem ini, penulis hanya membatasi area yang berkaitan sistem penggajian karyawan di PT.WAHANA JASA BAHTERA.
- Menggunakan aplikasi VB.NET untuk perancangan sistem penggajian karyawan.
- Dalam perancangan sistem informasi penggajian penulis tidak membahas tentang keamanan sistem informasi yang dirancang.
- Sistem yang dibangun hanya membahas operasi entry gaji karyawan, cetak slip gaji, dan cetak laporan penggajian.

1.4 Metode penelitian

Metode yang di gunakan dalam penelitian ini adalah :

- Metode Observasi, melalui metode ini penulis melakukan observasi langsung di PT.Wahana Jasa Bahtera, observasi dilakukan guna melihat langsung proses kerja yang berjalan.
- Metode Wawancara, untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi secara kompleks serta proses penggajian yang sedang berjalan atau digunakan PT.Wahana Jasa Bahtera
- Studi Kepustakaan, Yaitu dengan mengumpulkan berbagai sumber-sumber referensi baik berupa buku, artikel, dan sumber-sumber lainnya sebagai acuan dalam analisa sistem penggajian karyawan serta penyusunan laporan.

1.5 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penulisan ini adalah :

- Merancang dan membuat sebuah aplikasi desktop yang dapat mengelola penggajian karyawan secara terkomputerisasi.
- Memper mudah dan memperlancar cara kerja karyawan dalam pengolahan data penggajian karyawan yang lebih efektif dan efisien.
- Untuk menghindari kelemahan-kelemahan sistem yang dipakai pada saat ini.
- Memberikan kemudahan dalam penyajian laporan gaji karyawan.
- Untuk memenuhi salah satu syarat dalam tugas akhir / skripsi program studi sistem informasi di STMIK Atma luhur Pangkalpinang.

2 Tinjauan Pustaka

2.1 Pengertian Sistem

Sistem dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan dengan pendekatan komponen. Dengan pendekatan prosedur, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari prosedur-prosedur yang mempunyai tujuan tertentu.

2.1.1 Karakteristik Sistem

Jogianto (2005: 3) mengemukakan sistem mempunyai karekeristik atau sifat-sifat tertentu, yakni :

- Komponen (*components*)**
Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem.
- Batasan Sistem (*boundary*)**
Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. batasan suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.
- Lingkungan Luar Sistem (*evinronment*)**
Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas sistem yang mempengaruhi operasi.
- Penghubung Sistem (*interfance*)**
Penghubung merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya.
- Masukan Sistem(*input*)**
Masukan sistem adalah energi yang masukan kedalam sistem. masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*), dan masukan sinyal (*signal input*).
- Keluaran Sistem (*output*)**
Keluaran sistem adalah hasil dari energi yang diolah dan diklafikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.
- Pengolahan Sistem**
Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.
- Sasaran Sistem**
Sebuah sistem sudah tentu mempunyai sasaran ataupun tujuan.

2.2 Pengertian Informasi

Informasi merupakan hasil dari data yang di proses yang berasal dari inputan suatu kejadian yang nyata yang berguna bagi pemakainya.

2.3 Sistem Informasi

Sistem yang ada berfungsi sebagai penghasil suatu keluaran, baik berupa informasi maupun berupa objek / benda. Untuk keluaran berupa informasi, maka sistem tersebut dikatakan sebagai sistem informasi.

2.3.1 Sistem Informasi Penggajian

Pada bab sistem informasi Penggajian akan dijelaskan mengenai dasar teori dalam pembuatan sistem informasi Penggajian.Sistem informasi Penggajian merupakan sistem pembayaran atas jasa yang diserahkan oleh

karyawan yang bekerja sebagai manajer, atau kepada karyawan yang gajinya dibayarkan bulanan, berhubungan dengan penggajian. Data yang dimaksud terdiri atas informasi penggajian sebagai berikut :

- Melakukan *input* data bagian dan menyimpannya ke dalam *database*.
- Melakukan *input* data Karyawan dan menyimpannya ke dalam *database*.
- Melakukan *input* absensi, lembur , Tunjangan dan potongan gaji Karyawan ke dalam *database*.
- Mencetak slip gaji karyawan.
- Mencetak laporan penggajian karyawan untuk diserahkan sebagai bukti kepada pimpinan perusahaan.

Sistem Informasi Penggajian merupakan sistem dalam mengatur segala hal yang berkaitan dengan penggajian karyawan. Sebuah sistem informasi Penggajian yang baik tentunya mampu menjalankan semua hal yang berkaitan dengan penyelenggaraan maupun hal – hal spesifik lainnya, semua komponen dipermudah dengan adanya system ini, sehingga mencegah terjadinya kesalahan atau kehilangan data di dalam perusahaan.

2.3.2 Manajemen Proyek

Manajemen Proyek adalah kegiatan merencanakan, mengorganisasikan, mengarahkan dan mengendalikan sumber daya organisasi perusahaan untuk mencapai tujuan tertentu dalam waktu tertentu dengan sumber daya tertentu pula. Manajemen proyek sangat cocok untuk suatu lingkungan bisnis yang menuntut kemampuan akuntansi, fleksibilitas, inovasi, kecepatan, dan perbaikan yang berkelanjutan.

Manajemen Proyek Sistem Informasi adalah sebuah cara yang dilakukan untuk mengelola sumber daya (manusia, data, anggaran) untuk mencapai suatu tujuan yang ditentukan. Apa maksud dari mencapai suatu tujuan yang ditentukan Maksudnya ialah suatu proyek yang dimanajemen sedemikian rupa agar sesuai dengan anggaran, keinginan konsumen, sesuai jadwal, dll. Hal itulah yang menjadi dasar dari manajemen sistem informasi tersebut.

3 Metode Penelitian

3.1 Analisa Dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan *Unified Modeling Language*(UML)

Analisa dan perancangan sistem berorientasi objek merupakan penguraian suatu sistem informasi kedalam bagian-bagian komponen sistem informasi dengan maksud mengevaluasi hambatan yang terjadi sehingga dapat di usulkan suatu perbaikan dengan dengan metode UML.

3.2 Perancangan Sistem Berorientasi Obyek

Perancangan sistem Berorientasi Objek merupakan tahap lanjutan setelah analisa berorientasi objek.

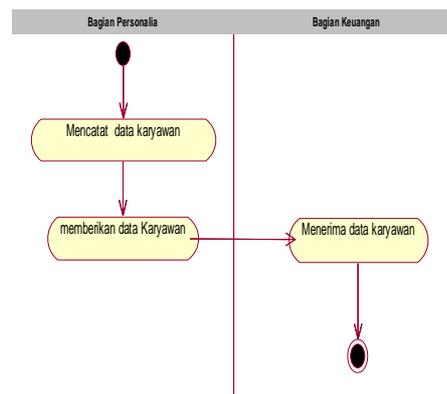
“Perancangan berorientasi objek adalah suatu pendekatan yang digunakan untuk menspesifikasikan kebutuhan – kebutuhan sistem dengan mengkolaborasikan objek – objek, atribut – atribut, method – method yang ada.”(Jeffery L., Whitten et al, 2004 : 686)

Merupakan proses spesifikasi yang terperinci atau pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional yang menggambarkan bagaimana suatu sistem itu dibentuk. Perancangan sistem berorientasi objek ditujukan untuk mensistematis proses pendesainan dan menghasilkan pendesainan model program. Serta memberikan gambaran pemecahan masukan dengan efektif.

4 Hasil Dan Pembahasan

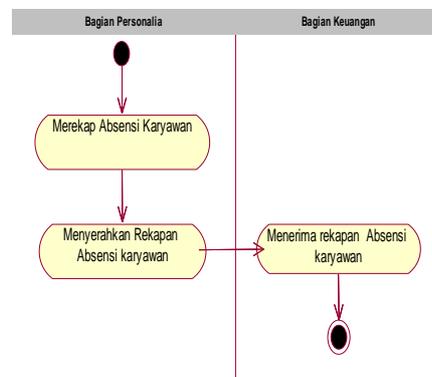
4.1 Berikut adalah Activity Diagram proses penggajian karyawan

a. Activity Diagram Pendataan Karyawan



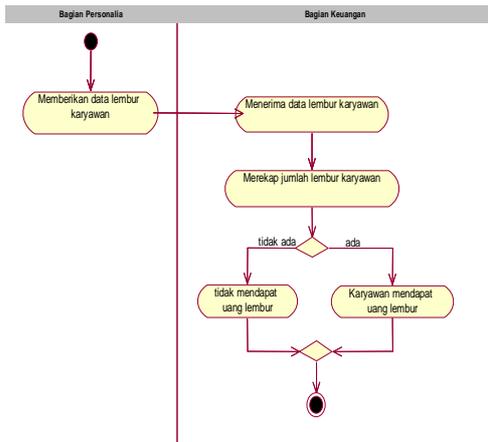
Gambar 1
Activity Diagram Pendataan Karyawan

b. Activity Diagram Rekapan Absensi



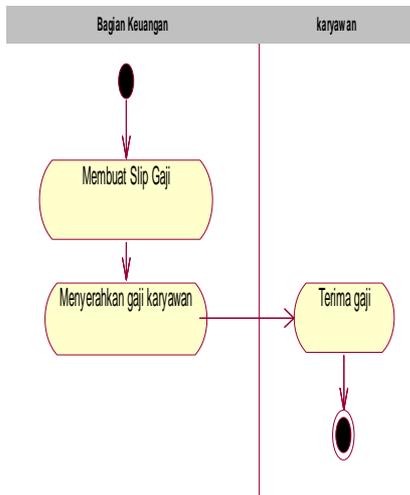
Gambar 2
Activity Diagram Rekapan Absensi

c. Activity Diagram Rekapan lembur Karyawan



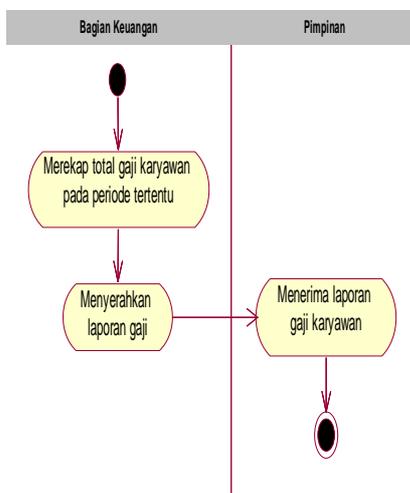
Gambar 3
Activity Diagram Rekapan Lembur Karyawan

d. Activity Diagram slip gaji karyawan



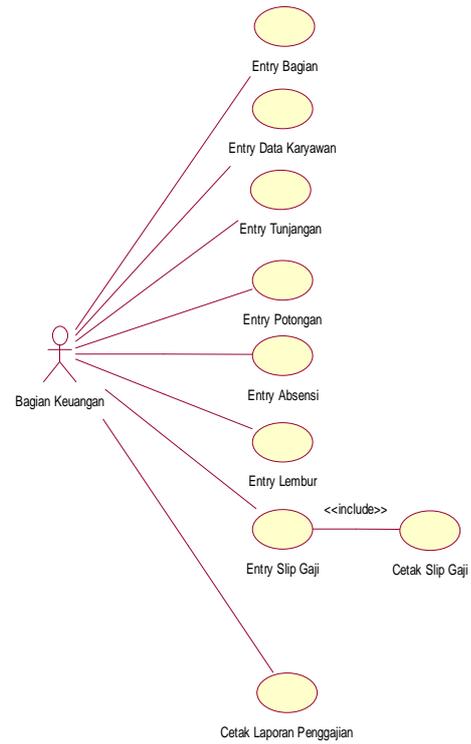
Gambar 4
Activity Diagram Slip Gaji Karyawan

e. Activity Diagram Laporan Penggajian Karyawan



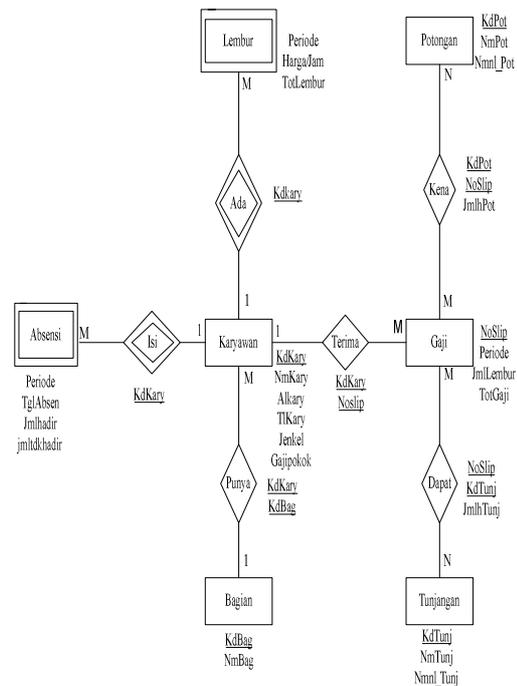
Gambar 5
Activity Diagram Laporan Penggajian Karyawan

4.2 Berikut ini merupakan use case diagram pada PT.Wahana Jasa Bahtera



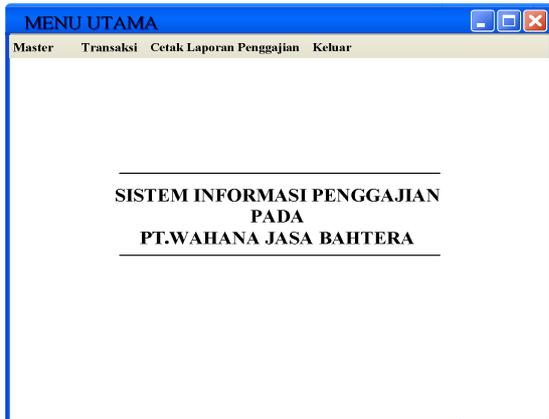
Gambar 6
Usecase Diagram penggajian Karyawan

4.3 Berikut ini adalah diagram ERD pada PT.WAHANA JASA BAHTERA



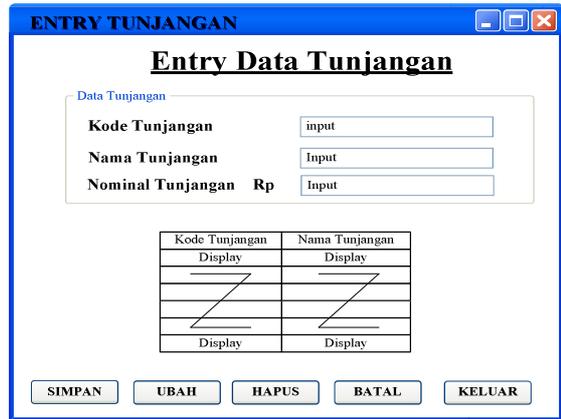
Gambar 7
Entity Relationship Diagram

4.4 Berikut Ini adalah Rancangan layar Menu Utama Pada PT.Wahana Jasa Bahtera



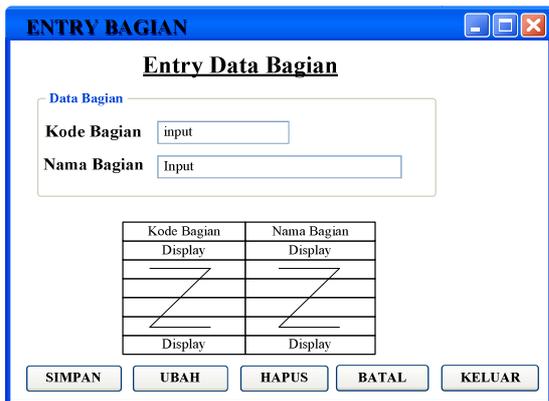
Gambar 8
Rancangan Layar Menu Utama

4.7 Berikut Ini adalah Rancangan layar Entry Tunjangan Pada PT.Wahana Jasa Bahtera



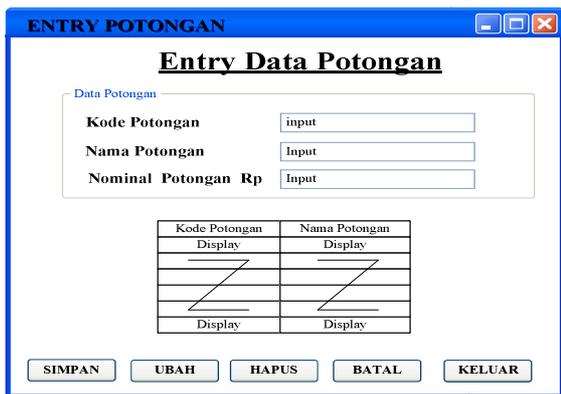
Gambar 11
Rancangan Layar Entry Tunjangan

4.5 Berikut Ini adalah Rancangan layar Entry Data Bagian Pada PT.Wahana Jasa Bahtera



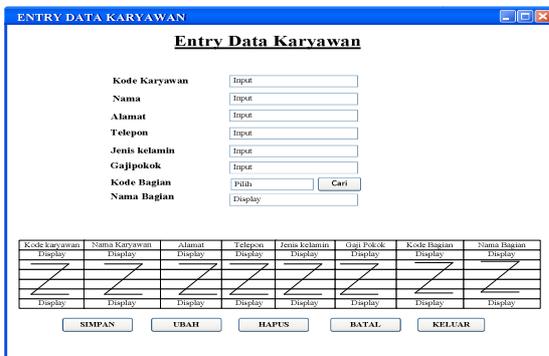
Gambar 9
Rancangan Layar Entry Bagian

4.8 Berikut Ini adalah Rancangan layar Entry Potongan Pada PT.Wahana Jasa Bahtera



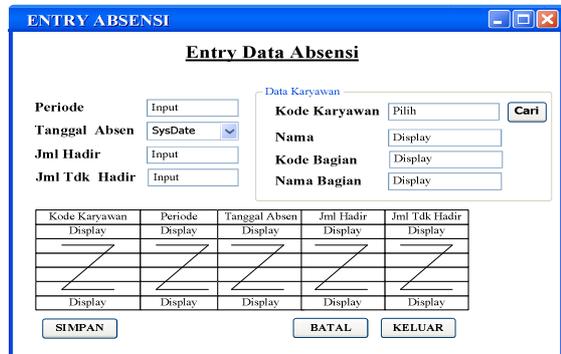
Gambar 12
Rancangan Layar Entry Potongan

4.6 Berikut Ini adalah Rancangan layar Entry Data Karyawan Pada PT.Wahana Jasa Bahtera



Gambar 10
Rancangan Layar Entry Data Karyawan

4.9 Berikut Ini adalah Rancangan layar Entry Absensi Pada PT.Wahana Jasa Bahtera



Gambar 13
Rancangan Layar Entry Absensi

4.10 Berikut Ini adalah Rancangan layar Entry Lembur Pada PT.Wahana Jasa Bahtera

Gambar 14
Rancangan Layar Entry Lembur

4.11 Berikut Ini adalah Rancangan layar Entry Slip Gaji Pada PT.Wahana Jasa Bahtera

Gambar 15
Rancangan Layar Entry Slip Gaji

4.12 Berikut Ini adalah Rancangan layar cetak Laporan penggajian Pada PT.Wahana Jasa Bahtera

Gambar 16
Rancangan Layar Cetak Laporan Penggajian

5 Kesimpulan Dan Saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan penjelasan yang telah dikemukakan, penulis dapat membuat kesimpulan tentang sistem informasi penggajian pada PT.Wahana Jasa Bahtera . Adapun kesimpulannya sebagai berikut :

- Sistem penggajian informasi dapat membantu dalam pengelolaan penggajian karyawan sehingga menghasilkan informasi yang valid.
- Dengan adanya sistem ini diharapkan segala kendala tentang ketidak –akuratan laporan-laporan yang berhubungan dengan masalah penggajian karyawan dapat diatasi.
- Dari proses perancangan sistem ini, dapat di ketahui bahwa untuk menyusun suatu sistem informasi yang baik, tahap-tahap yang perlu dilakukan adalah dengan mempelajari sistem yang ada atau yang berlaku saat ini, merumuskan masalah yang ada, mencari alternatif penyelesaian untuk masalah yang ada, kemudian merancang suatu sistem yang dapat mengatasi masalah.
- Sistem informasi penggajian karyawan di nilai dapat dengan mudah dipelajari, mudah digunakan, dengan tampilan yang cukup menarik, menyenangkan user dan menghasilkan informasi yang valid.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat penulis kemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan untuk bagian keuangan PT.Wahana Jasa Bahtera sebagai berikut :

- Agar dalam hal pengelolaan data dari sumber dilakukan penyimpanan pada file database yang baik.
- Meningkatkan sumber daya manusia yang berkualitas dan Fasilitas komputer yang memadai.
- Diperlukannya seorang admin yang berpengalaman mengelola sistem informasi penggajian.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Davis, B Gordon. *Sistem Informasi Manajemen*. PT. Pustaka Binaman Presindo, Jakarta, 2005.
- [2] Enger, Norman L . *Analisis Sistem Informasi*. edisi ke-2. Yogyakarta : Andi, 2004.
- [3] Jogiyanto. *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur, Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Andi. Yogyakarta, 2005.
- [4] Kadir, Abdul. *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta, 2003.
- [5] Mulyadi. *Sistem Akuntansi*, Edisi Ketiga, Cetakan Ketiga, Penerbit Salemba Empat, Jakarta, 2001.