

RANCANG BANGUN KAMUS ONLINE BERBASIS WEB MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN MYSQL.

Adang Permana

**Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
Jl. Jenderal Sudirman Selindung Lama Pangkalpinang Kepulauan Babel**

Email : adangoktober@yahoo.co.id

Abstract

At this time the use of books in the dictionary learning process were a man to understand and master a foreign language has increased given the ability to speak English or other foreign languages is a key factor to form the human person that was insightful, considering many people in Indonesia are foreign nationals or tourists coming to Indonesia remember not everyone has good skills and fully understand the English language. But a lot of people who want a learning process that is relatively easy, quick and can be done anywhere without having to carry a dictionary everywhere when we go. Therefore made online dictionary to translate Indonesian-English dictionary because of the presence of the user is expected to understand the English language becomes much easier without having to be burdened with manual dictionary form unusually large and thick that does not allow someone to take him anywhere. Online dictionary allows a person to learn languages ranging from English to be very easy because it is.

Keywords : *KAMUS ONLINE, PHP ,MYSQL*

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Penggunaan komputer dibidang teknologi informasi semakin berkembang, Hal ini dapat dilihat dari perkembangan ilmu komputer yang semakin hari semakin berkembang dengan cepat. Meningkatnya kemajuan teknologi komputer yang semakin mendukung bagi perkembangan penyebaran informasi. Demi peningkatan mutu pendidikan dan Sumber Daya Manusia (SDM) menjadi syarat mutlak yang harus dipenuhi untuk peningkatan kualitas pendidikan dalam bidang sastra bahasa Inggris. Saat ini komputerisasi yang mengolah data melalui *internet* merupakan kebutuhan yang sangat cepat dan akurat. Layanan kamus *online* yang diakses melalui komputer yang mempunyai fasilitas *internet* dapat dengan mudah untuk menterjemahkan bahasa Inggris sehingga dapat meringankan kesulitan para pelajar, mahasiswa, dan masyarakat umum untuk mendapatkan terjemahan kata – kata bahasa Inggris ataupun bahasa Indonesia. Oleh sebab, itu kamus dikatakan memiliki peran penting dalam membantu seseorang untuk memahami atau mempelajari kata - kata yang diinginkan. Adapun yang melatar belakanginya penulis untuk membuat “ **Rancang Bangun Kamus *Online* Berbasis Web Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP**

dan Mysql “ ini adalah membantu pengguna dapat memahami translate bahasa Inggris ke bahasa Indonesia menjadi lebih mudah tanpa harus dibebani dengan bentuk kamus manual yang luar biasa besar dan tebal yang tidak memungkinkan seseorang untuk membawanya kemanapun. Kamus *online* memudahkan seseorang untuk belajar karena bersifat *online* sehingga dapat dilakukan dimanapun dan kapanpun selama masih terkoneksi dengan *internet*.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dijadikan acuan dalam penelitian ini yaitu Bagaimana mengembangkan kamus berbasis *Web* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Mysql.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari agar pembahasan tidak menyimpang dari rumusan masalah yang ada serta terarah, maka skripsi ini dibatasi hanya berfungsi sebagai kamus *online* untuk menterjemahkan makna suku kata bahasa Inggris ke bahasa Indonesia dan sebaliknya.

1.4 Metode Penelitian

Berikut ini metode yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian ini dimana setiap fase dilakukan secara spesifikasi dan terperinci :

- a. Waktu Penelitian.
- b. Metode Pengumpulan Data.
- c. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

Adapun tujuannya adalah perancangan dan pembuatan Aplikasi Kamus *Online* yang nantinya dapat digunakan untuk pelajar, mahasiswa, maupun masyarakat umum serta peminat bahasa Inggris yang mencari terjemahan kata - kata bahasa Inggris.

1.6 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat untuk memudahkan pelajar, mahasiswa, dan masyarakat umum untuk mencari terjemahan kata – kata bahasa Inggris secara efektif dan efisien.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Konsep Sistem

Irwanto, Djon (2005, p.2) Sistem adalah sekumpulan komponen yang mengimplementasikan model dan fungsionalitas yang dibutuhkan. Komponen-komponen tersebut saling berinteraksi di dalam sistem guna mentransformasi input yang diberikan kepada sistem tersebut menjadi *output* yang berguna dan bernilai bagi actor nya.

2.2 Kamus Online

Kamus adalah buku acuan yang memuat kata dan ungkapan, biasanya disusun menurut abjad beserta penjelasan tentang makna dan pemakainya (<http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/29092/4/Chapter%20II.pdf>). Online adalah keadaan komputer yang terkoneksi/ terhubung ke jaringan Internet. Sehingga apabila komputer kita online maka dapat mengakses internet/ browsing, mencari informasi-informasi di internet. Kamus Online adalah buku acuan yang memuat kata dan ungkapan yang disusun menurut abjad beserta penjelasannya yang di akses melalui jaringan mendunia (internet).

2.3 Bahasa Inggris.

Bahasa Inggris adalah bahasa Jermanik Barat, yang berasal dari Inggris. Bahasa ini merupakan kombinasi antara beberapa bahasa lokal yang dipakai oleh orang-orang Norwegia, Denmark, dan Anglo-Saxon dari abad ke-6 sampai 10. Bahasa Inggris termasuk rumpun bahasa-bahasa Anglo-Frisia pada cabang barat bahasa-bahasa Jerman, dan merupakan sebuah bahasa subfamili dari bahasa-bahasa Indo-Eropa. Bahasa Inggris hampir mendekati bahasa Frisia, sedikit lebih luas dari bahasa Netherlandic (Belanda –Flemish) dan dialek Jerman tingkat rendah (Plattdeutsch), serta jauh dari bahasa Jerman Modern tingkat tinggi. Perkembangan bahasa Inggris biasa dibagi menjadi tiga masa:

- a. Bahasa Inggris Kuno atau bahasa Anglo-Saxon, 700 – 1066
- b. Bahasa Inggris Tengahan, antara 1066 – 1500
- c. Bahasa Inggris Baru, mulai dari abad ke 16

2.4 Internet

Sarwono, Jonathan (2012,p. 2) Internet merupakan sekumpulan jaringan yang berskala global. Mekanisme kerja internet tidak didasarkan pada manusia tetapi merupakan mekanisme kerja elektronik. Masing-masing jaringan yang terhubung satu dengan lainnya berkomunikasi dengan menggunakan protocol-protokol tertentu, seperti Transmission Control Protocol (TCP) dan Internet (IP).

2.5. HTML

Sarwono, Jonathan (2012,p. 2) HTML Merupakan kependekan dari Hypertext Markup Language yang terdiri dari Tag-Tag yang berfungsi sebagai perintah untuk menampilkan pesan melalui browser sehingga kita dapat memahami isi halaman-halaman Web. HTML bekerja melalui seperangkat perintah memerintahkan browser untuk menampilkan dan mengatur suatu Dokumen dalam Web instruksi-instruksi ini disebut *tags* atau *markups* yang berfungsi untuk membuat suatu dokumen dalam *World Wide Web*. Tags ini memerintahkan *browser* untuk memanggil dan menampilkan file-file tertentu dari server ke komputer klien.

2.6. Bahasa Pemrograman PHP

Saputra, Agus (2012,p. 2) PHP atau yang memiliki kepanjangan *Hypertext Preprocessor*, merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu *Website* dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML, maksudnya adalah beda kondisi, HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka *layout*

web, sedangkan PHP difungsikan sebagai prosesnya, sehingga dengan adanya PHP tersebut akan sangat mudah di-maintenance.

2.6.1 Kelebihan PHP

Saputra, Agus (2012, p. 4) Ada beberapa kelebihan menggunakan bahasa pemrograman PHP dalam membangun sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Mudah dipelajari
- b. Mampu Lintas Platform, artinya PHP dapat/mudah diaplikasikan ke berbagai platform OS (Operating System) dan hampir semua browser juga mendukung PHP.
- c. Free, bersifat Open Source.
- d. PHP memiliki tingkat akses yang cepat.
- e. Didukung oleh beberapa macam Web server, PHP mendukung beberapa Web server seperti apache, IIS, lighttpd, xitami.
- f. PHP mendukung beberapa database baik yang gratis maupun yang berbayar, seperti MySQL, PostgreSQL, mSQL, Informix, SQL Server, Oracle.

2.6.2 Konsep Kerja PHP

Saputra, Agus (2012, p. 5) PHP merupakan bahasa server side scripting, dimana PHP selalu membutuhkan *web server* dalam menjalankan aksinya. Server akan bekerja apabila ada permintaan dari client yaitu kode-kode PHP. Client tersebut akan dikirimkan ke server, kemudian server akan mengembalikan intruksi yang diminta.

2.7. MySQL.

Saputra, Agus (2012, p. 7) MySQL merupakan salah satu database populer dan mendunia. MySQL bekerja menggunakan SQL language (Structure Query Language). Itu dapat diartikan bahwa MySQL merupakan standar penggunaan database di dunia untuk pengolahan data, bekerja menggunakan DBMS.

Adapun kelebihan yang dimiliki MySQL tersebut:

- a. bersifat open source, yang memiliki kemampuan dikembangkan lagi.
- b. Menggunakan bahasa SQL (structure Query Language), merupakan standar bahasa dunia dalam pengolahan data.
- c. Super performance dan reliable, tidak bisa diragukan, pemrosesan databasenya sangat cepat dan stabil.
- d. Sangat mudah dipelajari (ease of use)
- e. Memiliki dukungan support (group pengguna MySQL.)

MySQL bekerja menggunakan bahasa basis data yaitu DBMS, yang merupakan kepekaan management system, yaitu DDL dan DML.

2.8 Apache

Lala adam, Andhie (2003, p. 16) Apache merupakan *Web server* yang paling sering digunakan sebagai server internet dibandingkan Web server lainnya. Web server (*World Wide Web Server*) merupakan server internet yang mampu melayani koneksi transfer data dalam protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*).

2.9. Web

Web adalah halaman yang ditampilkan di internet yang memuat informasi tertentu berupa susunan dari halaman-halaman yang menggunakan teknologi web dan saling berkaitan satu sama lain. Web pertama kali diperkenalkan pada tahun 1992. Hal ini sebagai hasil usaha pengembangan yang dilakukan CERN di Swiss.

2.10 Pemodelan UML

UML (Unified Modeling Language) adalah sebuah bahasa untuk menentukan, visualisasi, konstruksi, dan mendokumentasikan artifact (bagian dari informasi yang digunakan atau dihasilkan dalam suatu proses pembuatan perangkat lunak. UML merupakan suatu kumpulan teknik terbaik yang telah terbukti sukses dalam memodelkan system yang besar dan kompleks. UML tidak hanya digunakan dalam proses pemodelan perangkat lunak, namun hampir dalam semua bidang yang membutuhkan pemodelan (<http://ariefikhwan.web.ugm.ac.id/?tag=pengertian-uml>).

- a. Activity Diagram
- b. Use Case Diagram
- c. Class Diagram
- d. Sequence Diagram

3. Metode Penelitian

Menentukan metode penelitian ini memiliki arti dalam suatu kegiatan penelitian. Sejalan dengan itu bahwa dalam suatu penelitian harus menggunakan metode yang valid dan terukur. Dengan metode penelitian ini akan memandu seorang peneliti mengenai urutan-urutan bagaimana penelitian ini dilakukan.

Berdasarkan uraian-uraian tersebut di atas, jelaskan bahwa metode merupakan suatu cara untuk memahami alur-alur yang ditempuh dalam penelitian dan didasarkan pada tujuan yang hendak dicapai pada suatu penelitian. Berikut ini metode yang di gunakan :

3.1. Analisis Sistem

Pada tahap ini melakukan pengumpulan kebutuhan-kebutuhan dari semua elemen system untuk membangun perangkat lunak kamus bahasa inggris . Pada tahap ini dibentuk spesifikasi kebutuhan system, fungsi system yang dibutuhkan, performance (unjuk kerja) system.

3.1.1. Analisa Proses

- a. Proses Login
- b. Proses Manipulasi Data Admin
- c. Proses Manipulasi Data Kamus
- d. Proses Manterjemahkan Kata

3.1.2. Activity Diagram

Activity diagram merupakan diagram yang menjelaskan aktifitas yang dilakukan oleh User dan Admin.

- a. Activity Diagram Use Case login
- b. Activity Diagram Use Case Manipulasi Data Admin
- c. Activity Diagram Use Case Manipulasi Data Kamus
- d. Activity Diagram Use Case Menterjemahkan Kata

3.1.3. Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan seluruh aktifitas dalam sistem dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem secara garis besarnya. Aliran dalam use case diagram memodelkan masukan ke sistem dan keluaran dari sistem.

- a. Use Case Diagram Admin
- b. Use Case Diagram User

3.2 Metode Perancangan

Adapun tahapan perancangan sistem perangkat lunak yang akan dibangun sebagai berikut:

3.2.1 Rancangan Basis Data

Rancangan sistem program melalui use case diagram dan activity diagram dapat dibuat tabel-tabel database yang akan dikelola dan digunakan untuk menjalankan aplikasi. Aplikasi database yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah MySQL. File databasenya adalah “kamus_online_1”.

- a. Entity Relation Diagram (ERD)
- b. Transformasi ERD ke Logical Record Structure (LRS)
- c. Logical Record Structure (LRS)
- d. Transformasi Logical Record Structure ke Tabel
- e. Spesifikasi Basis Data

3.3. Rancangan Antar Muka

3.3.1 Rancangan Menu Home/Menu Utama.

Menu home ini akan diperjelas dengan 3 bagian yaitu head berupa tampilan teks, dan tombol-tombol yang mempunyai link, bagian menu utama berfungsi untuk menampilkan hasil dari link dari beberapa tombol pada bagian head, footer adalah yang tampilannya merupakan tampilan navigasi untuk mempunyai link sama dengan tombol yang ada pada bagian head adalah sebagai berikut :

Gambar	Logo
HOME INFORMASI KAMUS BAHASA INGGRIS KAMUS BAHASA INDONESIA	
User	<input type="text"/>
Password	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Login"/>
Kalender	HOME
Copy Left © adang	KAMUS BAHASA INGGRIS KAMUS BAHASA INDONESIA

Gambar 3.10. Menu Utama

3.3.2 Rancangan Menu informasi.

Menu informasi ini akan menjelaskan tentang kamus online bahasa inggris dan penjelasan tentang bahasa inggris adalah sebagai berikut :

Gambar	Logo
HOME INFORMASI KAMUS BAHASA INGGRIS KAMUS BAHASA INDONESIA	
User	<input type="text"/>
Password	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Login"/>
Kalender	INFORMASI
Copy Left © adang	KAMUS BAHASA INGGRIS KAMUS BAHASA INDONESIA

Gambar 3.11. Menu Informasi

3.3.3 Rancangan Menu Kamus Bahasa Inggris

Menu kamus bahasa inggris ini akan menjelaskan tentang tampilan system pencarian kata-kata bahasa inggris adalah sebagai berikut :

Gambar	LOGO TEXT	
HOME INFORMASI KAMUS BAHASA INGGRIS KAMUS BAHASA INDONESIA		
User <input type="text"/>	KAMUS BAHASA INGGRIS KATA INDONESIA: <input type="text"/> Terjemahan	
Password <input type="text"/> Login		
Kalender		
Copy Left © sedang	KAMUS BAHASA INGGRIS	KAMUS BAHASA INDONESIA

Gambar 3.12. Menu Kamus Bahasa Inggris

3.3.4 Rancangan Menu Kamus Bahasa Indonesia

Menu kamus bahasa Indonesia ini akan menjelaskan tentang tampilan sistem pencarian kata-kata bahasa Indonesia dalah sebagai berikut :

Gambar	LOGO TEXT	
HOME INFORMASI KAMUS BAHASA INGGRIS KAMUS BAHASA INDONESIA		
User <input type="text"/>	KAMUS BAHASA INDONESIA KATA INGGRIS : <input type="text"/> Terjemahan	
Password <input type="text"/> Login		
Kalender		
Copy Left © sedang	KAMUS BAHASA INGGRIS	KAMUS BAHASA INDONESIA

Gambar 3.13. Menu Kamus Bahasa Indonesia

3.3.5 Rancangan Form Login

Untuk masuk ke menu administrator, maka admin harus melakukan login yang terdiri dari User ID dan password yang tampilan adalah sebagai berikut :

Login	
User ID	<input type="text"/>
Password	<input type="text"/>
Login	

Gambar 3.14. Form Login

3.3.6 Rancangan Menu Utama Administrator.

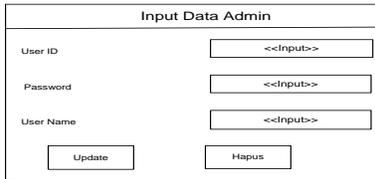
Berikut ini adalah tampilan menu utama administrator, dimana menu dari tiga bagian yang yaitu input, pengolahan data, dan output.

<input type="text"/>		
Input	Edit	Tabel
	Log Out	

Gambar 3.15. Menu Utama Admin

3.3.7 Rancangan Form Input Admin

Berikut ini adalah tampilan Form Input Admin, dimana menu dari tiga bagian yaitu user id, password, user name yang action-nya file simpan.

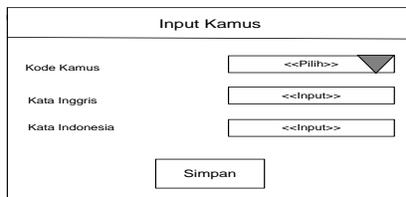


The form titled "Input Data Admin" contains three input fields: "User ID", "Password", and "User Name", each with a placeholder text "<<Input>>". Below the fields are two buttons: "Update" and "Hapus".

Gambar 3.16. Form Input Admin

3.3.8 Rancangan Form Input Kamus.

Berikut ini adalah tampilan Form Input Kamus, dimana menu dari tiga bagian yaitu kode kamus,kata Inggris,kata Indonesia yang action-nya file simpan.

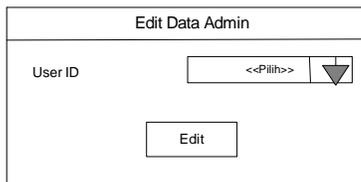


The form titled "Input Kamus" contains three input fields: "Kode Kamus" with a dropdown menu placeholder "<<Pilih>>", "Kata Inggris", and "Kata Indonesia", each with a placeholder text "<<Input>>". Below the fields is a button labeled "Simpan".

Gambar 3.17. Form Input Kamus

3.3.9 Rancangan Form Edit Data Admin

Tampilan Form edit data admin ,dimana form ini terdiri dari satu field dengan cara memasukkan User ID dan fungsi Tombol edit yang mempunyai action-nya pada form update yaitu :

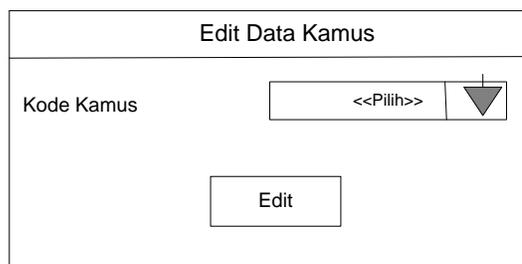


The form titled "Edit Data Admin" contains one input field for "User ID" with a dropdown menu placeholder "<<Pilih>>". Below the field is a button labeled "Edit".

Gambar 3.18. Form Edit Data Admin

3.3.10 Rancangan Form Edit Data Kamus.

Tampilan Form Edit Data Kamus, dimana form ini terdiri dari satu field dengan cara memasukan Kode Kamus dan fungsi tobol edit yang mempunyai action-nya pada form update yaitu :



The form titled "Edit Data Kamus" contains one input field for "Kode Kamus" with a dropdown menu placeholder "<<Pilih>>". Below the field is a button labeled "Edit".

Gambar.3.19. Form Edit Data Kamus

3.3.11 Rancangan Form Update Data Admin

Tampilan Form Update, dimana form ini akan ini akan menampilkan data User yang terdiri dari dua field data yang akan dirubah atau dihapus.

Update Data Admin	
User ID	<input type="text"/>
Password	<input type="text"/>
User Name	<input type="text"/>
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Hapus"/>	

Gambar.3.20. Form Update Data Admin

3.3.12 Rancangan Form Update Data Kamus.

Tampilan Form Update, dimana form ini akan menampilkan data kamus yang terdiri dari tiga field data yang akan dirubah atau di hapus.

Update Data Kamus	
Kode Kamus	<input type="text"/>
Kata Inggris	<input type="text"/>
Kata Indonesia	<input type="text"/>
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Hapus"/>	

Gambar.3.21. Form Update Data Kamus

3.3.13 Rancangan Output Admin

Tampilan tabel User, terdiri dari tiga bagian yaitu Nomor, User ID, Dan User Name adalah sebagai berikut :

a. Output Admin

3.3.14 Rancangan Output Kamus

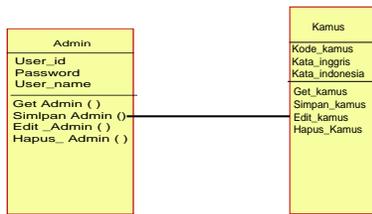
Tampilan tabel Kamus, terdiri dari empat bagian yaitu Nomor, Kode Kamus, Kata Inggris dan kata Indonesia adalah sebagai berikut :

a. Output Kamus

3.4 Sequence Diagram

- Sequence Diagram Input Kata
- Sequence Diagram Manipulasi Data Admin
- Sequence Diagram Manipulasi Data Kamus

3.4.1. Class Diagram



Gambar.3.25. Class Diagram

4. Hasil dan Pembahasan

4.1. Implementasi perangkat lunak

Perangkat lunak yang di hasilkan dari penelitian ini adalah berupa penampilan dalam sistem operasi *windowsXP*.Pengoperasiannya dilakukan dengan menggunakan mouse dan tombol-tombol dari *keyboard*.

4.1.1 Tampilan Layar Home

Menu ini hanya tampilan awal website berita halaman pembuka website pengguna yang mengakses halaman website.Dari akan memberikan informasi yang berhubungan dengan kamus *online* bahasa Inggris berikut ini adalah tampilan menu utama *website* dan link menu *home*.



Gambar 4.1. Tampilan Layar Home

4.1.2 Tampilan Layar Informasi

Berikut ini adalah tampilan menu utama website dan link menu informasi, menu informasi ini adalah tampilan halaman website yang akan memberikan informasi tentang bahasa Inggris dan bahasa Indonesia.



Gambar 4.2. Tampilan Layar Informasi

4.1.3 Tampilan Layar Kamus Bahasa Inggris

Tampilan website halaman kamus bahasa Inggris dan link menu kamus bahasa Inggris. Menu kamus bahasa Inggris ini adalah tampilan halaman website pencarian kata-kata bahasa Inggris yang akan diakses oleh user.



Gambar 4.3. Tampilan Layar Kamus Bahasa Inggris

4.1.4. Tampilan Layar Kamus Bahasa Indonesia

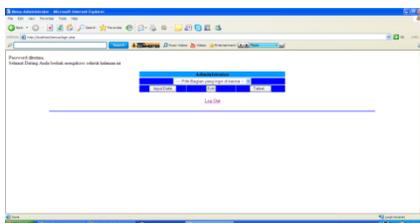
Tampilan website halaman kamus bahasa Indonesia dan link menu kamus bahasa Indonesia. Menu kamus bahasa Indonesia ini adalah tampilan halaman website pencarian kata-kata bahasa Indonesia yang akan diakses oleh user.



Gambar 4.4. Tampilan Layar Kamus Bahasa Indonesia

4.1.5. Tampilan Layar Menu Administrator

Tampilan halaman menu utama administrator adalah halaman utama yang mempunyai masing-masing fungsi berikut ini adalah tampilan menu utama administrator.



Gambar 4.5. Tampilan Layar Menu Administrator

4.1.6 Tampilan Layar Input Admin

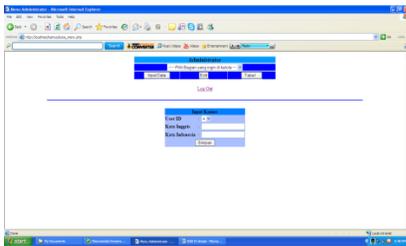
Tampilan halaman menu input admin adalah form input admin yang digunakan untuk menambah *database admin*.



Gambar 4.6. Tampilan Layar Input Admin

4.1.7 Tampilan Layar Input Kamus

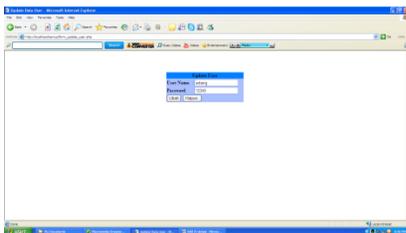
Tampilan halaman menu input kamus adalah form input kamus yang digunakan untuk menambah *database kamus*.



Gambar 4.7. Tampilan Layar Input Kamus

4.1.8 Tampilan Layar Edit Admin

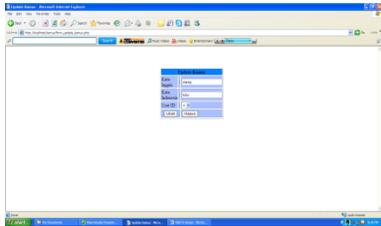
Tampilan halaman menu edit admin adalah form edit admin yang digunakan meng-edit *database use_admin*.



Gambar 4.8. Tampilan Layar Edit Admin

4.1.9 Tampilan Layar Edit Kamus

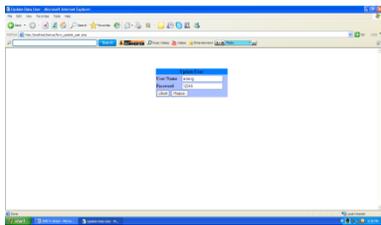
Tampilan halaman menu Edit kamus adalah form edit kamus yang digunakan untuk meng-edit *database kamus*.



Gambar 4.9. Tampilan Layar Edit Kamus

4.1.10 Tampilan Layar Update Admin

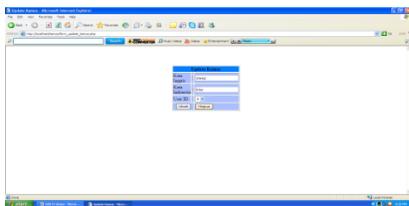
Tampilan halaman menu *update admin* adalah form update admin yang digunakan untuk meng-*update database user_admin*.



Gambar 4.10. Tampilan Layar Update Admi

4.1.11 Tampilan Layar Update Kamus

Tampilan halaman menu Update Kamus adalah form Update kamus yang digunakan untuk meng-*Update database Kamus*.



Gambar 4.11. Tampilan Layar Update Kamus

4.1.12 Tampilan Layar Output Admin

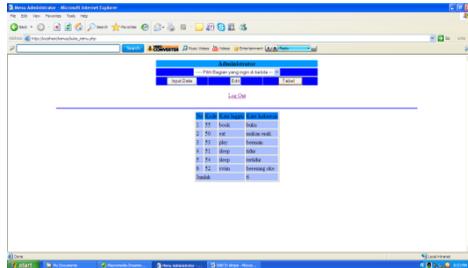
Tampilan halaman menu Output adalah form Output memberikan informasi tabel *user_admin*.



Gambar 4.12. Tampilan Layar Output Admi

4.1.13 Tampilan Layar Output Kamus

Tampilan halaman menu Output kamus adalah form Output kamus memberikan informasi tabel kata kamus.



Gambar 4.13. Tampilan Layar Output Kamus

4.2 Uji Coba Perangkat Lunak.

- a. Skenario pengujian menu home/utama
- b. Skenario pengujian halaman edit kamus

5. Kesimpulan dan Saran

Berdasarkan uraian pada bab-bab sebelumnya, maka penulis mencoba menarik kesimpulan dan memberikan saran-saran yang mungkin dapat dijadikan pertimbangan bagi pembaca dalam mengatasi masalah kamus bahasa Inggris yang diakses melalui website ini, bagi pembaca dan pihak yang berkepentingan untuk memperbaiki kekurangan dalam pembuatan kamus online bahasa Inggris yang diakses melalui website.

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan uraian tersebut diatas, maka dapat diambil beberapa kesimpulan diantaranya adalah :

- a. Website yang dihasilkan adalah Website bahasa Inggris yang ditujukan untuk pengguna yang menginginkan informasi bahasa Inggris.
- b. Diharap Website ini mampu memberikan informasi kepada pengguna mengenai kamus online bahasa Inggris yang diakses melalui web Browser di jaringan internet.
- c. Pada Website ini di sediakan fasilitas Website yang digunakan oleh admin Untuk menambah, mengapus, mengupdate database bahasa Inggris.

5.2. Saran.

Berdasarkan uraian tersebut maka dapat diambil beberapa saran diantaranya adalah :

- a. Penulis berharap dengan adanya kamus online ini dapat dimanfaatkan untuk mendukung perkembangan teknologi dibidang pendidikan.
- b. Dalam Pembuatan Website bahasa Inggris ini banyak kekurangan-kekurangan diharapkan untuk penulis berikutnya agar dapat memperbaiki kekurangan dari program website tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] [Djon Irwanto 2005] Perancangan object Oriented Software dengan UML : Andi Yogyakarta
- [2] [Agus Saputra 2005] Sistem Informasi Nilai Akademik untuk Panduan Skripsi : PT Elex Media Komputering
- [3] [Jonathan.S 2007] Metode Riset Online teori, praktik (menggunakan html,php) : PT Elex Media Komputering
- [4] [Adi Nugroho 2011] Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan metodologi berorientasi Objek :
Informatika Bandung
- [5] [Santi 2012] Santi, <http://ariefikhwan.web.ugm.ac.id/?tag=pengertian-uml>. (Diakses pada tanggal 12 Juni 2013)
- [6] [Hardi 2013] Hardi, <http://www.carawebs.info/2013/02/pengertian-website.html>.(Diakses pada tgl 5 Juli 2013)
- [7] [John 2002] <http://repository.usu.ac.id/bitstream/Chapter%20II.pdf>, (Diakses pada tanggal 7 Juli 2013)

: