

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN PADA DINAS PENDAPATAN PENGELOLAAN KEUANGAN DAN ASSET DAERAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS APPLICATION DESKTOP

OKTAVIA LESTARI

*Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
Jl. Jend. Sudirman Selindung Lama Pangkalpinang Kepulauan Babel
email : Oktavialestari91@gmail.com*

Abstrak

Department of Revenue, Finance and Asset Management Regional Bangka Belitung Islands, led by agency heads under and directly responsible to the governor of Bangka Belitung. Implementing basic tasks in providing general administrative services, equipment and household, financial administration and coaching personnel to all work units within the Department of Revenue, Finance and Asset Management implemented by the Regional Secretariat headed by a secretary, who is under and responsible directly to the dinas.beralamat head in Belitung Island No. Jl. 4 Government Office Complex. Kep. Pacific Islands.

Department of Revenue, Finance and Asset Management Regional Bangka Belitung Islands have some technical areas, sub-sections, and the Technical Implementation Unit (UPTD). Here will be discussed regarding staffing systems that exist in sub-section personnel Revenue Service, Finance and Asset Management Regional Bangka Belitung Islands. The system handles personnel administration personnel consisting of employee data collection in and out through the process of moving staff, leave the process, the process of periodic salary increases, and the process of making DUK. All of the personnel at the Department of Revenue, Finance and Asset Management Regional Bangka Belitung Islands is associated with the Regional Employment Board of Bangka Belitung Islands.

Kata Kunci :

admininistrative correspondence, UML, information system

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi yang mencolok selama dasarwarsa ini ditandai dengan semakin pentingnya informasi dan pengelolaan data di dalam banyak aspek kehidupan manusia. Seiring dengan lajunya gerak pembangunan, organisasi publik maupun swasta semakin banyak yang memanfaatkan teknologi informasi baru yang dapat menunjang efektifitas, produktifitas, efisiensi kerja.

Penyelenggaraan pemerintahan yang baik dan meningkatkan pelayanan publik yang efektif dan efisien membutuhkan pola kebijakan dan perencanaan strategis. Perencanaan strategis dalam konteks pemanfaatan teknologi informasi yang bersifat menyeluruh , terpadu serta terkoordinasi dari tingkat Provinsi sampai pada tingkat kabupaten bahkan tingkat kecamatan dan keseluruhan terkait dengan aspek – aspek managemen kelembagaan, perangkat keras, perangkat lunak, sumber daya manusia, dan jaringan komunikasi data.

Dinas Pendapatan, Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung merupakan dinas yang mengelola pendapatan,keuangan dan asset daerah yang mempunyai tujuh unit pelaksanaan teknis dinas (UPTD) di Kabupaten / Kota Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. Namun, dalam penggunaan komputer masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel sebagai alat bantu. Segala hal yang berhubungan dengan pengelolaan administrasi kepegawaian dalam perusahaan ini sangat jelas diperlukan suatu sistem komputerisasi yang memadai agar dapat memaksimalkan kinerja staf instansi Pemerintahan.

Untuk itu, penulis merasa perlu untuk membuat sebuah alternatif sistem informasi administrasi kepegawaian berbasis aplikasi desktop yang meliputi pengolahan data jabatan, absensi, cuti, serta proses penyelenggaraan yg berupa kerja sama dalam bidang kepegawaian untuk dapat mengatasi kekurangan dan kelemahan dari sistem pengolahan data sebelumnya

Masalah yang sering dihadapi pada sistem berjalan yakni membutuhkan waktu yang relative lama untuk

mencari data yang masuk dan pada akhirnya berdampak pada lambatnya penyajian informasi yang dibutuhkan.

Sehingga administrasi kepegawaian memang merupakan sistem yang cukup kompleks , Penelitian ini di laksanakan di Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dan mengingat luasnya permasalahan sistem informasi kepegawaian pada dinas tersebut, maka penilitian kali ini peneliti hanya memusatkan masalah yang ada pada :

- a. Pembuatan sistem informasi hanya meliputi sistem informasi administrasi pegawai pada Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Provinsi Bangka Belitung.
- b. Proses Mutasi pegawai
- c. Proses cuti pegawai
- d. Proses pembuatan DP3 (Daftar Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan)
- e. Proses pembuatan Surat Keterangan Untuk Mendapatkan Pembayaran Tunjangan Keluarga (Lampiran KP.4)
- f. Proses Pembuatan Laporan Daftar Urut Kepangkatan (DUK)

Metode penelitian yang digunakan penulis dalam membuat skripsi ini adalah dengan cara Metode pengumpulan data, Analisa Sistem, Perancangan Sistem.

Dalam penyusunan penelitian ini untuk mencapai tujuannya digunakan beberapa metode penelitian yang mendukung diantaranya yaitu :

a. Studi Kepustakaan

Metode penelitian dengan mempelajari buku-buku maupun bahan-bahan tertulis yang terkait dengan penelitian ini.

a. Studi Lapangan

Metode penelitian dengan mengadakan peninjauan langsung pada Dinas Pendapatan, Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. Metode penelitian yang digunakan antara lain :

1) Pengamatan (Observation)

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mendatangi secara langsung bidang kepegawaian Dinas Pendapatan, Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dan melakukan pengamatan terhadap sistem berjalan.

2) Wawancara (Interview)

Pengumpulan data dilakukan dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak terkait untuk memperoleh gambaran secara umum tentang sistem kepegawaian dan masalah-masalah yang berkaitan dengan penelitian.

3) Dokumentasi (Documentation)

Pengumpulan data dengan cara mempelajari dokumentasi tertulis yang berkaitan dengan sistem informasi administrasi kepegawaian.

2. Tinjauan Pustaka

Menurut Jogiyanto HM, MBA, Akt., Ph.D. (2003:36) : "Informasi (information) adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berguna bagi para pemakainya. Data yang diolah saja tidak cukup dapat dikatakan sebagai suatu informasi. Untuk menjadi suatu informasi, maka data yang diolah tersebut harus berguna bagi pemakainya." Untuk dapat berguna, maka informasi harus didukung oleh tiga pilar, yaitu sebagai berikut :

a. Akurat (*accurate*)

Akurat berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya. Informasi harus akurat karena dari sumber informasi sampai ke penerima informasi kemungkinan banyak terjadi gangguan (*noise*) yang dapat merubah atau merusak informasi tersebut.

b. Tepat waktu (*Timeliness*)

Tepat pada waktunya berarti informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi karena informasi merupakan landasan didalam pengambilan keputusan.

c. Relevan (*Relevance*)

Relevan berarti informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya. Relevansi informasi untuk tiap-tiap orang berbeda. Nilai informasi bagi seorang pemakai ditentukan oleh keandalan (*reliabilitas*). Keluaran yang tidak didukung oleh ketiga pilar ini tidak dapat dikatakan sebagai informasi yang berguna, tetapi merupakan sampah (*garbage*).

3. Metode Penelitian

Manfaat yang harus dicapai oleh penulis dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- ✓ Meningkatkan kemampuan pengelolaan data Bidang Kepegawaian Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. sehingga dapat memudahkan kinerja pegawai pada Bidang Kepegawaian.
- ✓ Membuat aplikasi sistem informasi kepegawaian yang mudah di pahami.
- ✓ Dapat diimplementasikan oleh pegawai Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.

✓ **Analisa Sistem**

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan analisa object oriented. Pendekatan object oriented dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem yang hasil akhirnya akan didapat sistem yang object oriented yang dapat didefinisikan

dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah :

- a. Menganalisa sistem yang ada sekarang, yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang dikerjakan sistem yang ada.
- b. Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan.

Adapun tahapan-tahapan pada analisa sistem antara lain adalah Activity Diagram, Dokumen masukan sistem berjalan, Dokumen keluaran Sistem Berjalan, Use Case Diagram, Use Case Description

✓ Perancangan Sistem.

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah Class Diagram, Logical Record Structure (LRS), Entity Relationship Diagram (ERD), Spesifikasi Basis Data, Sequence Diagram, Relasi.

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Analisa Proses

Berikut ini adalah kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh pegawai dalam melayani masyarakat dalam instansi ini :

- a. Proses Mutasi Pegawai
- b. Proses Keterangan Untuk Mendapatkan Pembayaran Tunjangan Keluarga (KP4)
- c. Proses Cuti Pegawai
- d. Proses Daftar Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan (DP3) Pegawai
- e. Proses Kenaikan Gaji Berkala
- f. Proses Laporan Daftar Urut Kepangkatan (DUK)
- g.

4.2 Analisa Keluaran

Analisa keluaran adalah analisa mengenai keluaran – keluaran yang dihasilkan melalui proses – proses yang ada dalam sistem berjalan. Adapun keluaran yang dihasilkan adalah sebagai berikut :

- a. Surat Keterangan untuk mendapatkan pembayaran tunjangan anak
- b. Daftar Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan Pegawai
- c. Sebagai Surat Permohonan Cuti Pegawai
- d. Sebagai Kartu Cuti Pegawai
- e. Sebagai Daftar Urut Kepangkatan Pegawai

4.3 Analisa Masukan

Analisa masukan adalah untuk mengetahui dokumen – dokumen apa saja yang digunakan sebagai masukan data pengolahan sistem informasi administrasi yang berjalan. Masukan yang digunakan pada sistem informasi administrasi adalah sebagai berikut :

- a. SK Mutasi
- b. Formulir DP3

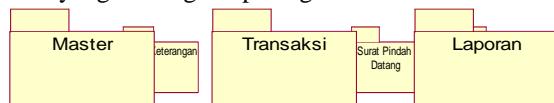
- c. Surat Izin Cuti
- d. Surat Kenaikan Gaji Berkala

4.4 Identifikasi Kebutuhan

1. Entry data jabatan
2. Entry Data Golongan
3. Entry Data Pegawai
4. Cetak KP4
5. Entry Status Anak
6. Entry data pendidikan
7. Entry data kepala dinas
8. Entry data kenaikan Gaji berkala
9. Entry Data Penilaian Pegawai (DP3)
10. Cetak Kartu Cuti Pegawai
11. Entry Surat izin Cuti Pegawai
12. Cetak Surat Permohonan Cuti
13. Cetak DUK
14. Cetak Laporan Mutasi

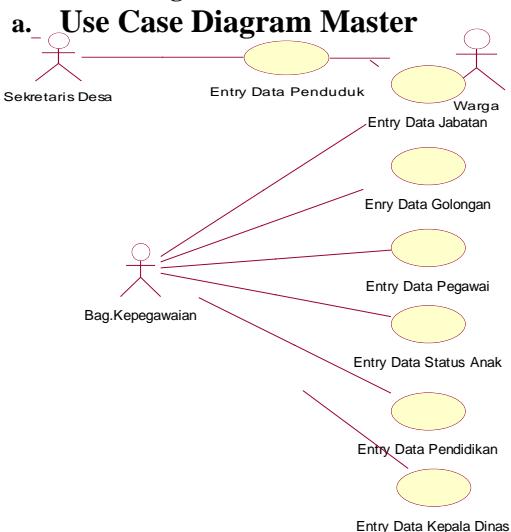
4.5 Package Diagram

Berikut ini sebuah Package Diagram yang menggambarkan pengelompokan use case sistem usulan yang dituangkan pada gambar berikut ini :



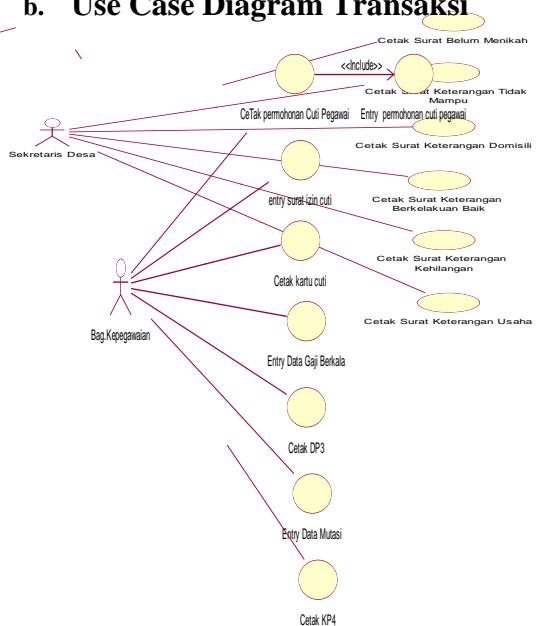
Gambar Package Diagram Usulan

4.6 Use Case Diagram Usulan



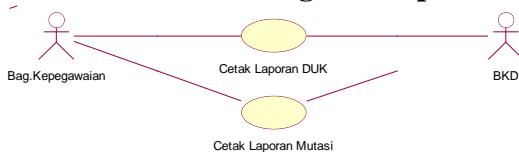
Use Case Diagram Pendataan Pegawai

b. Use Case Diagram Transaksi



Gambar Use Case Diagram transaksi

c. Use Case Diagram Laporan



Gambar Use Case Diagram Laporan

4.7 Tabel

1) Tabel Pegawai

Tabel 4.1
Tabel Pegawai

Nip	Nama	Masa_Kerja	Tmpt_lahir	Tgl_Lahir	Status
PK					

Jenis_Kel	Agama	Alamat	Kebangsaan	No_SKJab	Tgl_SKJab

TMT_SKJab	No_SK_golongan	Tgl_SK_Golongan	TMT_SK_Golongan

Kd_Jab	Kd_Gol	Nip_Kadis
FK	FK	FK

2) Tabel Jabatan

Tabel 4.2
Tabel Jabatan

Kd_Jab	Jabatan	Tunj_jab
PK		

3) Tabel Golongan

Tabel 4.3
Tabel Golongan

Kd_Gol	Pangkat
PK	

1) Tabel Pendidikan

Tabel 4.4
Tabel Pendidikan

Kd_Pendidikan	Tngkat_Pendidik	Tmpt_Pendidik	Jurus an	Thn_Lulus	NI P
PK					FK

5) Tabel Kadis

Tabel 4.5
Tabel Kadis

Nip_Kadis	Nama_Kadis	Kd_GolKa dis	Pangkat_Kadis	Jab_Kadis
PK				

6) Tabel Mutasi

Tabel 4.6
Tabel Mutasi

No_SK_Mutasi	Tgl_SK_Mutasi	Tempat	Tempat

		Lama	Baru
PK			

Ket	Nip
	FK

7) Tabel Permohonan cuti

Tabel 4.7

Tabel Surat_Permohonan_Cuti

No_Cuti	Jenis_Cuti	Tgl_Mulai	Tgl_Selaisai	Jml_Cuti	Ket	Nip
PK						FK

8) Tabel Surat Izin Cuti

Tabel 4.8

Tabel Surat_izin_Cuti

No_suratizicuti	Tgl_Surat	Perihal	No_Cuti
PK			FK

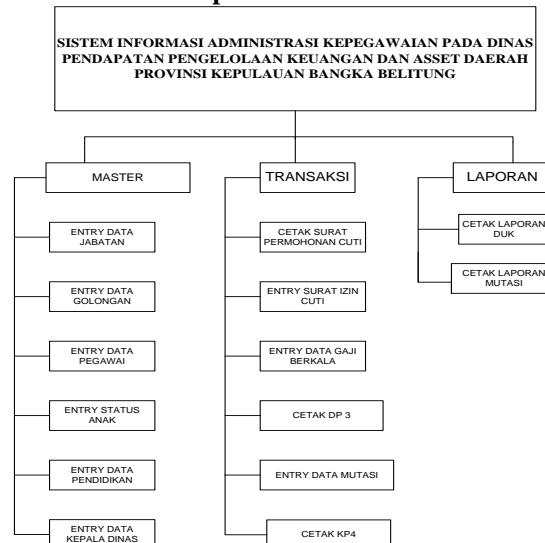
9) Tabel Kartu Cuti

Tabel 4.9

Tabel Kartu_Cuti

No_KC	Tgl_KC	Ket	No_suratizicuti
PK			FK

4.8 Struktur Tampilan



Gambar Struktur Tampilan

Rancangan Layar

1) Menu Utama



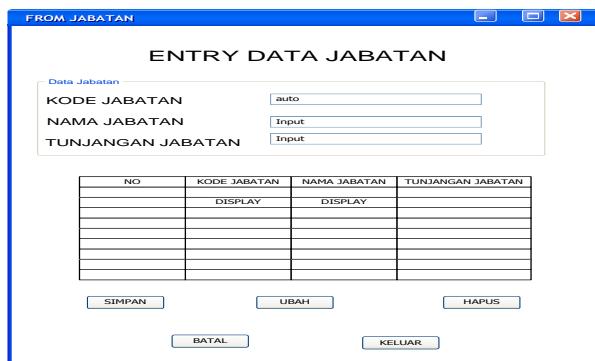
Gambar 4. 16 Rancangan Layar Menu Utama

2) Rancangan Layar Master



Gambar 4. 17 Rancangan Layar Menu Master

3) Rancangan Layar Entry Data Jabatan



Gambar 4. 18 Rancangan Layar entry Data Jabatan

4) Entry Data Golongan

FORM GOLONGAN

ENTRY DATA GOLONGAN

KODE GOLONGAN INPUT

PANGKAT INPUT

NO	KODE GOLONGAN	PANGKAT
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

SIMPAN UBAH BATAL
HAPUS KELUAR

Gambar 4. 19 Rancangan Layar Entry Data Golongan

7) Entry Data Pendidikan

ENTRY DATA PENDIDIKAN

KODE PENDIDIKAN AUTO

TINGKAT PENDIDIKAN INPUT

NAMA PENDIDIKAN INPUT

TEMPAT PENDIDIKAN INPUT

JURUSAN INPUT

TAHUN LULUSAN INPUT

DATAGAWAI

NIP	NAMA	TK. PENDIDIKAN	NAMA PEND	TEMPAT PENDIDIKAN
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

SIMPAN UBAH HAPUS BATAL KELUAR

Gambar 4. 22 Rancangan Layar Entry Data Pendidikan

5) Entry Data Pegawai

ENTRY DATA PEGAWAI

NIP KEBIJAKAN INPUT

NAMA ALAMAT INPUT

MASA KERJA NOMBOR SK JABATAN INPUT

TEMPAT LAHR TANGGAL SK JABATAN INPUT

TANGGAL LAHR TITI SK JABATAN INPUT

STATUS NOMOR SK GOLONGAN INPUT

JENIS KELAMIN TANGGAL SK GOLONGAN INPUT

AGAMA TITI GOLONGAN INPUT

GOLONGAN PENGALIHAN PANGKAT KEPALA DINAS INPUT

PANGKAT NIP KEPALA DINAS INPUT

NAMA KEPALA DINAS JABATAN KEPALA DINAS INPUT

GOLONGAN KEPALA DINAS INPUT

NO	NIP	NAMA	MASA KERJA	TEMPAT LAHR	TANGGAL LAHR	STATUS	JENIS KELAMIN	AGAMA	GOLONGAN	PENGALIHAN	PANGKAT KEPALA DINAS	NIP KEPALA DINAS	NAMA KEPALA DINAS	JABATAN KEPALA DINAS	GOLONGAN KEPALA DINAS	
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																
17																
18																
19																
20																

SIMPAN UBAH HAPUS BATAL KELUAR

Gambar 4. 20 Rancangan Layar Entry Data Pegawai

6) Entry Status Anak

ENTRY DATA STATUS ANAK

KODE STATUS INPUT

STATUS ANAK INPUT

NO	KODE STATUS	STATUS ANAK
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

SIMPAN UBAH HAPUS
BATAL KELUAR

Gambar 4. 21 Rancangan Layar Entry Status Anak

8) Entry Data Kepala Dinas

ENTRY DATA KEPALA DINAS

NIP KEPALA DINAS INPUT

NAMA KEPALA DINAS INPUT

GOLONGAN KEPALA DINAS INPUT

PANGKAT KEPALA DINAS INPUT

JABATAN KEPALA DINAS INPUT

NO	NIP KEPALA DINAS	NAMA KEPALA DINAS	GOLONGAN KEPALA DINAS	PANGKAT KEPALA DINAS	JABATAN KEPALA DINAS
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					

SIMPAN UBAH HAPUS BATAL KELUAR

Gambar 4. 23 Rancangan Layar Entry Data Kepala Dinas

9) Rancangan Layar Transaksi

MENU UTAMA

MASTER	TRANSAKSI	LAPORAN
ENTRY DATA JABATAN	CETAK PERMOHONAN CUTI	CETAK LAPORAN DUK
ENTRY DATA GOLONGAN	ENTRY SURAT IZN CUTI PEGAWAI	CETAK LAPORAN MUTASI
ENTRY DATA PEGAWAI	CETAK KARTU CUTI	
ENTRY DATA STATUS ANAK	ENTRY DATA GAJI BERKALA	
ENTRY DATA PENDIDIKAN	CETAK DR3	
ENTRY DATA KEPALA DINAS	ENTRY DATA MUTASI	
	CETAK KP 4	

PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

PEMERINTAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

PENDAPATAN PENGELOLAAN KEUANGAN DAN ASSET DAERAH
KOMPLEK PERKANTORAN PEMERINTAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG
Jln. Pulau Ponggok Pangkalpinang

Gambar 4. 24 Rancangan Layar Transaksi

10) Rancangan Layar Cetak Surat Permohonan Cuti

SURAT BPERMOKAHAN CUTI

CETAK SURAT PERMOHONAN CUTI

NOMOR CUTI	INPUT	NIP	PILIH
JENIS CUTI	INPUT	NAMA PEGAWAI INPUT	
TANGGAL MULAI	INPUT		
TANGGAL SELESAI	INPUT		
JUMLAH CUTI	INPUT		
KETERANGAN	INPUT		

NO	NOMOR CUTI	JENIS CUTI	TGL MULAI	TGL SELESAI	JML CUTI	KETERANGAN	NIP
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							

SIMPAN CETAK BATAL KELUAR

Gambar 4. 25 Rancangan Layar Cetak Surat Permohonan Cuti

11) Rancangan Layar Entry Surat Izin Cuti

SURATCUTIPEGAWAI

ENTRY SURAT IZIN CUTI

NOMOR SURAT IZIN CUTI	INPUT		
TANGGAL SURAT IZIN CUTI	INPUT		
PERIHAL	INPUT		
NOMOR CUTI	PILIH	TANGGAL MULAI	DISPLAY
NIP	DISPLAY	TANGGAL SELESAI	DISPLAY
NAMA PEGAWAI	DISPLAY	JUMLAH CUTI	DISPLAY
JENIS CUTI	DISPLAY	KETERANGAN	DISPLAY

SIMPAN BATAL KELUAR

Gambar 4. 26 Rancangan Layar Entry Surat Izin Cuti

12) Rancangan Layar Cetak Kartu Cuti

FORMCETAKKARTUCUTI

CETAK KARTU CUTI

NOMOR KARTU CUTI	INPUT		
TANGGAL KARTU CUTI	INPUT		
DATA SURAT IZIN CUTI			
NOMOR SURAT IZIN CUTI	PILIH	TANGGAL MULAI	DISPLAY
TANGGAL SURAT IZIN CUTI	DISPLAY	TANGGAL SELESAI	DISPLAY
PERIHAL	DISPLAY	JUMLAH CUTI	DISPLAY
NOMOR CUTI	DISPLAY	NIP	DISPLAY
JENIS CUTI	DISPLAY	NAMA	DISPLAY

CETAK BATAL KELUAR

Gambar 4. 27 Rancangan Layar Cetak Kartu Cuti

13) Rancangan Layar Entry Data Gaji Berkala

ENTRY KENAikan GAJI BERKALA

ENTRY KENAikan GAJI BERKALA BERKALA

NOMOR SK GB	INPUT	DATA PEGAWAI	
TGL SK GB	INPUT	NIP	PILIH
GAJI POKOK LAMA	INPUT	NAMA	DISPLAY
GAJI POKOK BARU	INPUT	MASA KERJA	DISPLAY
		STATUS	DISPLAY
		GOLONGAN	DISPLAY
		PANGKAT	DISPLAY

SIMPAN UBAH HAPUS

BATAL KELUAR

Gambar 4. 28 Rancangan Layar Entry Data Gaji Berkala

14) Rancangan Layar Entry Data DP3

FROMCETAKDP3

CETAK DP3

NO DP3	INPUT	KETAATAN	INPUT	JUMLAH	INPUT
TANGGAL DP3	INPUT	KEJUJURAN	INPUT	NILAI RATA-RATA	INPUT
KESETIAN	INPUT	KERJASAMA	INPUT	KEBERATAN	INPUT
PRESENTASI KERJA	INPUT	PRAKARSA	INPUT	KEPUTUSAN	INPUT
TANGGUNG JAWAB	INPUT	KEPIMPINAN	INPUT	TANGGAPAN	INPUT

CETAK BATAL KELUAR

Gambar 4. 29 Rancangan Layar Entry Cetak DP3

15) Rancangan Layar Entry Data Mutasi

FORM MUTASI

ENTRY DATA MUTASI

DATA PEGAWAI			
NO. SK MUTASI	INPUT	NIP	PILIH
TGL MUTASI	INPUT	NAMA	DISPLAY
TEMPAT LAMA	INPUT	MASA KERJA	DISPLAY
TEMPAT BARU	INPUT	STATUS	DISPLAY
KETERANGAN	INPUT	GOLONGAN	DISPLAY
		PANGKAT	DISPLAY

NO. SK MUTASI	TGL. MUTASI	TEMPAT LAMA	TEMPAT BARU	TMT MUTASI	KETERANGAN	NIP
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY
DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY	DISPLAY

SIMPAN UBAH HAPUS KELUAR

Gambar 4. 30 Rancangan Layar Entry Data Mutasi

16) Rancangan Layar Cetak KP4

Entry Data Keluarga

Cetak KP4

Kode KP4
Nama Suami / Istri
Tanggal Lahir Suami / Istri

Tanggal Perkawinan
Pekerjaan Suami / Istri

Tanggal Lahir
Jumlah Anak

Data Pegawai
NIP
Nama

Golongan
Pangkat

Data Anak
Kode Status
Status Anak
Nama Anak
Tanggal Lahir

Status Perkawinan
Pendidikan
Pekerjaan
Keterangan

Tambah

No	Kode Status	Status Anak	Nama	Tanggal Lahir	Status	Pendidikan	Pekerjaan	Keterangan
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								

Tombol
Cetak
Batal
Keluar

Gambar 4. 31 Rancangan Layar Entry Cetak KP4

17) Rancangan Layar Menu Laporan



Gambar 4. 32 Rancangan Layar Menu Laporan

18) Rancangan Layar Cetak Laporan DUK (Daftar Urut Kepangkatan)

FORM CETAK LAPORAN DUK

CETAK LAPORAN DUK

TANGGAL PILIH S/D PILIH

CETAK
BATAL
KELUAR

Gambar 4. 33 Rancangan Layar Cetak Laporan DUK

19) Rancangan Layar Cetak Laporan Mutasi

FORM CETAK LAPORAN MUTASI

CETAK LAPORAN MUTASI

TANGGAL PILIH S/D PILIH

CETAK
KELUAR

Gambar 4. 34 Rancangan Layar Cetak Laporan Mutasi
4.9

5. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan Kesimpulan

Dari uraian yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- Dengan diterapkannya Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung berbasis application desktop, diharapkan dapat memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat sesuai dengan kebutuhan.
- Mempermudah mengolah dan mengontrol data kepegawaian .
- Meningkatkan efisiensi kerja karena pengolahan data dapat dilakukan dalam waktu yang lebih singkat dan dapat meminimalkan terjadinya kesalahan.
- Penyimpanan berkas pada sistem berjalan memerlukan banyak tempat, hal tersebut dapat diatasi dengan adanya Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung berbasis application desktop.

- e. Dari segi kecepatan proses, ketepatan, pengontrolan, pengarsipan maupun dari segi penghematan waktu dan tenaga pada sistem yang yang terkomputerisasi ini lebih baik dari sistem manual.

Whitten, Jeffrey L., Lonnie D. Bently, Kevin C.Dittman. *System Analysis and Desain Methods*.6 ed. New York : Mc Graw-Hill, 2004.

Widjaya Iwan Kurniawan, *Manajemen Proyek Teknologi Informasi* Yogyakarta, Graha ilmu, 2013.

5.2 Saran

Sehubungan dengan hal-hal tersebut di atas dan untuk meningkatkan keberhasilan Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung berbasis application desktop, maka berikut ini adalah saran-saran agar program dapat berjalan dengan lebih efektif, yaitu :

- a. Diperlukan pelatihan terhadap sumber daya manusia yang sudah ada untuk mendukung keberhasilan sistem ini.
- b. Diperlukan adanya Back Up data untuk mencegah hal-hal yang tidak diinginkan.
- c. Sistem yang baru perlu ditunjang dengan pemeliharaan yang baik agar dapat berjalan sesuai dengan tujuannya.
- d. Koordinasi yang baik dapat menentukan keberhasilan sistem ini.

Daftar Pustaka

Jogiyanto, *Sistem Teknologi Informasi*, Andi, Yogyakarta, 2003.

Munawar, *Pemodelan Visual dengan UML*, Yogyakarta, Graha Ilmu, 2003.

O'brien, James A., *Pengantar Sistem Informasi*, Jakarta, Salemba Empat, 2006.

Raymond, Mc Leod, Jr., *Sistem Informasi Manajemen*, Edisi 7, Jilid 1, PT. Prenhalindo, Jakarta, 2001.

Sutopo, Hadi, Ariesto, *Analisis dan Desain Berorientasi Objek*, Yogyakarta, J&J Learning, 2002.