

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN BERBASIS DESKTOP PADA PT. Koba Tin

ARINI MANDASARI
(1022500337)

*Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur
Jl. Jenderal Sudirman Selindung Lama Pangkalpinang Propinsi Kepulauan Bangka Belitung
Website : <http://www.atma-luhur.ac.id>*

ABSTRAK

PT. Koba Tin merupakan perusahaan swasta yang bergerak di bidang peleburan timah dan pengeksportir timah batangan yang berlogo koba. Peleburan timah merupakan tugas pokok dari bagian smelter. Supervisor Accounting pada saat ini menggunakan *spreadsheet* dalam bentuk *Microsoft Excel* dalam melakukan transaksi penggajian dan membuat Surat Perintah Pembayaran. Dengan adanya keterbatasan *Microsoft Excel* yang diantaranya tidak memiliki relasi antar entitas dan struktur database yang baik sehingga dalam *Format spreadsheet* yang dibuat ditemukan banyak Redundansi data dan masih ada beberapa proses perhitungan yang dilakukan secara manual.

Berdasarkan uraian diatas dapat terlihat bahwa sistem penggajian yang baik mempunyai peranan penting dalam mengelola pembayaran gaji pegawai pada suatu instansi dan mampu meningkatkan kinerja dan memberikan kemudahan pada Supervisor Accounting dalam menangani proses Penggajian

Kata Kunci : Sistem Informasi Penggajian Berbasis Desktop Pada PT. Koba tin

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

PT. Koba Tin merupakan perusahaan swasta yang bergerak di bidang peleburan timah dan pengeksportir timah batangan yang berlogo koba. Peleburan timah merupakan tugas pokok dari bagian smelter.

Supervisor Accounting pada saat

ini menggunakan *spreadsheet* dalam bentuk *Microsoft Excel* dalam melakukan transaksi penggajian dan membuat Surat Perintah Pembayaran. Dengan adanya keterbatasan *Microsoft Excel* yang diantaranya tidak memiliki relasi antar entitas dan struktur database yang baik sehingga dalam *Format spreadsheet* yang dibuat ditemukan banyak Redundansi data

dan masih ada beberapa proses perhitungan yang dilakukan secara manual, maka Supervisor Accounting membutuhkan suatu Sistem Informasi Penggajian yang baik dan benar yang lebih efisien untuk menggantikan Sistem Penggajian *existing* agar Supervisor Accounting mampu menyelesaikan proses penggajian lebih cepat, mengurangi tingkat kesalahan dalam proses transaksi penggajian dan dapat mempunyai Database gaji yang tersentralisasi sehingga bisa dimanipulasikan sesuai kebutuhan.

Berdasarkan uraian diatas dapat terlihat bahwa sistem penggajian yang baik mempunyai peranan penting dalam mengelola pembayaran gaji pegawai pada suatu instansi dan mampu meningkatkan kinerja dan memberikan kemudahan pada Supervisor Accounting dalam menangani proses Penggajian, dengan dasar itulah sehingga tugas akhir ini diberi judul “ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS DESKTOP DI PT. KOBATIN”.

1.2 MANFAAT PENULISAN

Manfaat dari penelitian ini diharapkan :

a. Mempermudah pengelolaan data dan proses administrasi gaji karyawan PT. Koba Tin.

b. Mempercepat proses pencairan data-data yang berkaitan dengan pegawai dan penggajian.

c. Memungkinkan karyawan untuk melihat dan mencetak slip gajinya masing-masing dengan menggunakan user dan password karyawan.

1.3 PERUMUSAN MASALAH

1. Bagaimanakah merancang dan membangun aplikasi Sistem Informasi Penggajian yang menggunakan Ms. Visual Basic 6 dan MySQL?

2. Bagaimana penerapan Sistem Informasi Penggajian dalam mengatasi masalah pengelolaan data dan administrasi gaji yang terdapat pada Perusahaan PT. Koba Tin?

3. Bagaimana supaya setiap pegawai mampu melihat dan mempunyai historis tentang slip gajinya masing-masing?

1.4 RUANG LINGKUP

Ruang lingkup guna membatasi terjadinya penyimpangan dalam penulisan, pembatasan sistem yang dibuat dibatasi pada :

1. Aplikasi yang akan di buat hanya untuk kalangan internal karyawan yang ada di PT. Koba Tin.

2. Sistem Informasi Penggajian ini akan dibuat hanya mencakup tentang masalah Penggajian dan beberapa hal yang terkait (potongan, pajak, askes).

3. Sistem Informasi Penggajian ini akan dibuat secara *Desktop Based*, yang

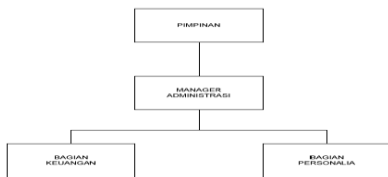
menggunakan Bahasa Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0 dan MySQL sebagai databasenya.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

- a. Metode Pengumpulan Data
 - 1). Studi Kepustakaan (*Dokumentasi*)
 - 2). Metode Wawancara (*interview*)
 - 3). Metode Pengamatan Lapangan (*Observasi*)
- b. Pembuatan Sistem Informasi
 - 1). Analisis Sistem
 - 2). Desain Dan Perancangan Sistem
 - 3). Implementasi Sistem
 - 4). Pengujian

2. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

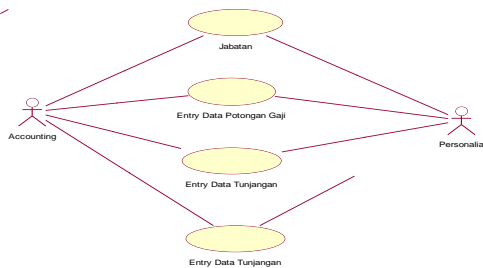
2.1 STRUKTUR ORGANISASI



Gambar 2.1
Struktur Organisasi

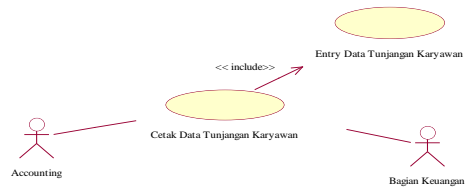
3. ANALISA SISTEM USULAN

a. Use Case Diagram Diagram Master



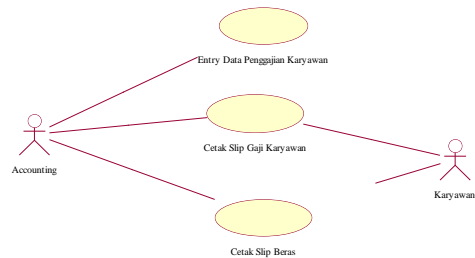
Gambar 3.1 Use Case Diagram Master

b. Use Case Diagram Diagram Tunjangan



Gambar 3.2 Use Case Diagram Tunjangan

c. Use Case Diagram Penggajian Karyawan



Gambar 3.3 Use Case Penggajian Karyawan

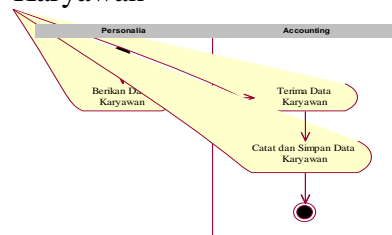
d. Use Case Diagram Diagram Laporan



Gambar 3.4 Use Case Diagram Laporan

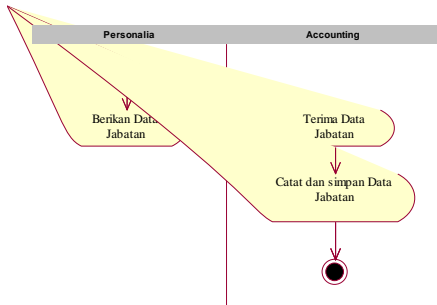
4. ACTIVITY DIAGRAM

a. Activity Diagram Pendataan Data Karyawan

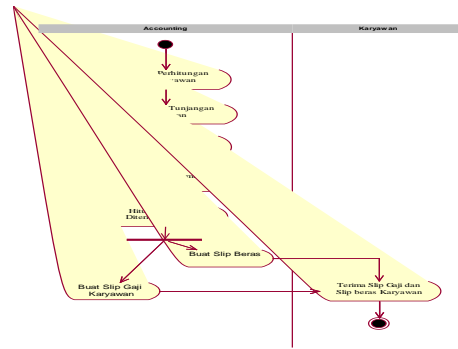


Gambar. 4.1
Activity Diagram Pendataan Data Karyawan

b. Activity Diagram Data Jabatan

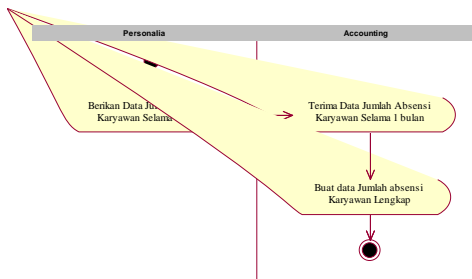


Gambar. 4.2
Activity Diagram Data Jabatan



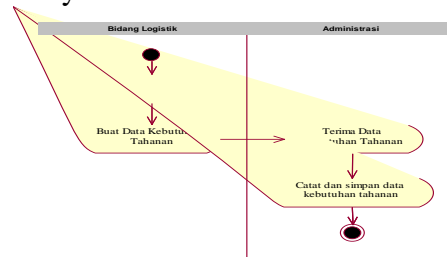
Gambar. 4.6
Activity Diagram Perhitungan Gaji Karyawan

c. Activity Diagram Data Absensi Karyawan



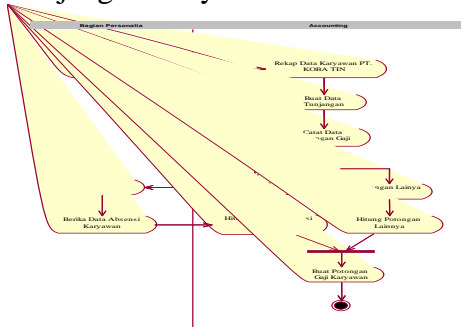
Gambar. 4.3
Activity Diagram Data Absensi Karyawan

f. Activity Diagram Laporan Penggajian Karyawan



Gambar. 4.5
Activity Diagram Laporan Penggajian Karyawan

d. Activity Diagram Perhitungan Tunjangan Karyawan

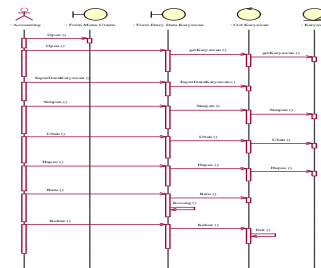


Gambar. 4.5
Activity Diagram Data Perhitungan Tunjangan Karyawan

e. Activity Diagram Perhitungan Gaji Karyawan

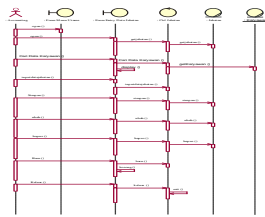
5. SEQUENCE DIAGRAM

a. Sequence Diagram Entry Data Karyawan



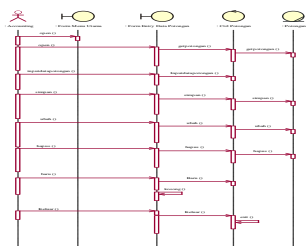
Gambar 5.1
Sequence Diagram Entry Data Karyawan

b. Sequence Diagram Entry Data Jabatan



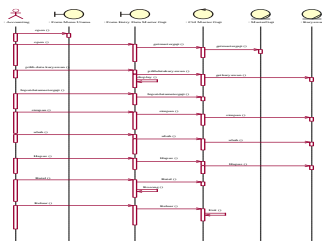
Gambar 5.2
Sequence Diagram Entry Data Jabatan

c. Sequence Diagram Entry Data Potongan



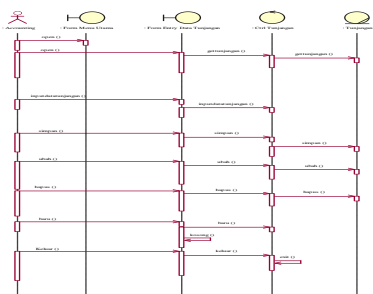
Gambar 5.3
Sequence Diagram Entry Data Potongan

d. Sequence Diagram Entry Data Master gaji



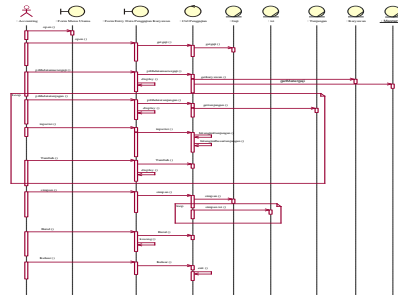
Gambar 5.4
Sequence Diagram Entry Data Master gaji

e. Sequence Diagram Entry Data Tunjangan



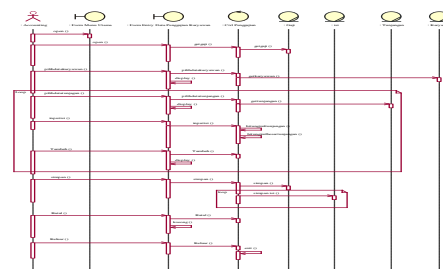
Gambar 5.5
Sequence Diagram Entry Data Tunjangan

f. Sequence Diagram Entry Data Tunjangan Penggajian



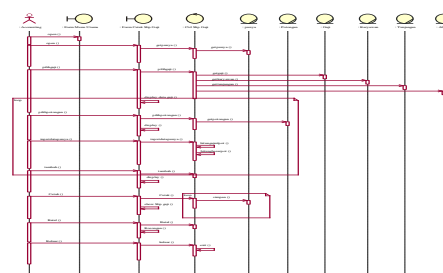
Gambar 5.6
Sequence Diagram Entry Data Tunjangan Penggajian

g. Sequence Diagram Entry Data Gaji Karyawan



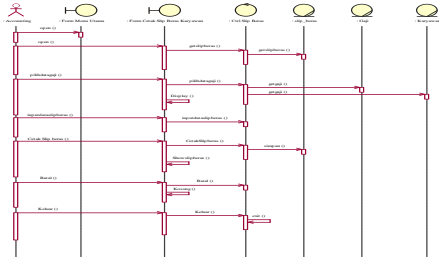
Gambar 5.7
Sequence Diagram Entry Data Gaji Karyawan

h. Sequence Diagram Cetak Slip Gaji Karyawan



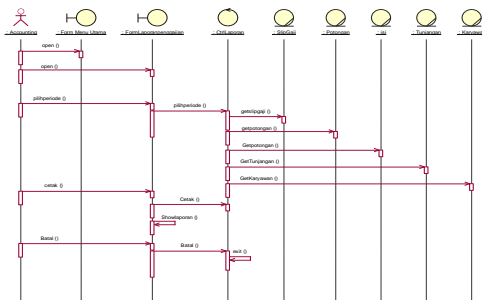
Gambar 5.8

Sequence Diagram Cetak Slip Gaji Karyawan
i. Sequence Diagram Cetak Slip Beras Karyawan



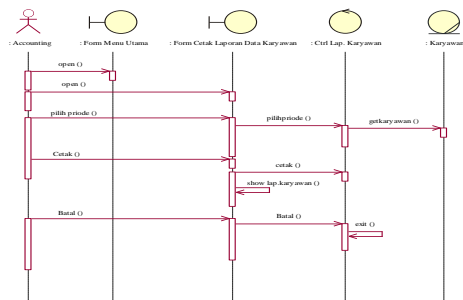
Gambar 5.9
Sequence Diagram Cetak Slip Beras Karyawan

j. Sequence Diagram Cetak Laporan Penggajian Karyawan



Gambar 5.10
Sequence Diagram Cetak Laporan Penggajian Karyawan

k. Sequence Diagram Cetak Laporan Data Karyawan

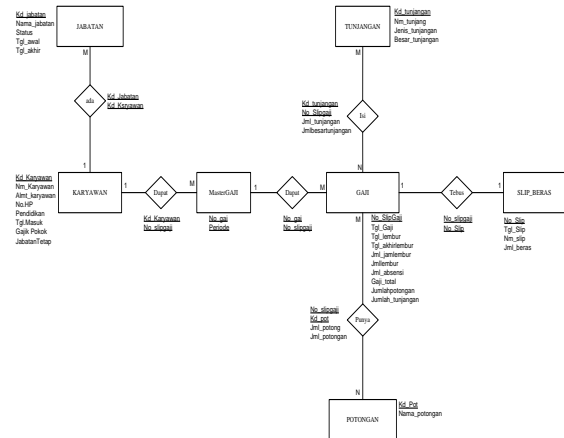


Gambar 5.11

Sequence Diagram Cetak Laporan Data Karyawan

6. RANCANGAN STRUKTUR BASIS DATA

6.1 Entity Relationship Diagram



Gambar 6.1.1
Entity Relationship Diagram

6.2 Spesifikasi Basis Data

a. Tabel Data Karyawan

Nama File : **Data Karyawan**
 Primary Key : **I Kd_karyawan**

Tabel 6.2.1
Tabel Spesifikasi Basis Data Karyawan

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Dec	Keterangan
1	Kd_karyawan	Text	3	-	Kode karyawan
2	Nm_karyawan	Date	8	-	Nama karyawan
3	JK	Text	1	-	Jenis Kelamin
4	Alamat_karyawan	Text	10	-	Alamat karyawan
5	No_HP	Num	30	0	Nomor hp
6	Pendidikan	Text	30	-	Pendidikan
7	Kode_jabatan	Text	30	-	Kode jabatan
8	Gaji_pokok	Currency	18	0	Gaji pokok
9	Tgl_masuk	Date	8	-	Tanggal Masuk
10	Jabatan_tetap	Text	20	-	Jabatan tetap

b. Tabel Gaji

Nama File : **Gaji**
 Primary Key : **No_slipgaji**

Tabel 6.2.2
Tabel Spesifikasi Basis Data Gaji

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Dec	Keterangan
1	No_slipgaji	Text	3	-	Nomor slipgaji
2	Tgl_gaji	Date	8	-	Periode
3	Tgl_lembur	Date	8	-	Tanggal gaji
4	Tgl_akhirlembur	Date	8	-	Jumlah gaji
5	Jml_jamlembur	Num	3	0	Potongan
6	Jmllembur	Currency	4	0	Kode karyawan
7	Jml_absensi	Num	3	0	Jumlah absensi
8	Gaji_total	Currency	6	0	Gaji total
9	Jumlah_potongan	Currency	6	0	Jumlah potongan
10	Jumlah_tunjangan	Currency	6	0	Jumlah tunjangan
11	Kd_karyawan	Text	3	-	Kode karyawan

c. Tabel Jabatan

Nama File : **Jabatan**
 Primary Key : **Kd_jabatan**

Tabel 6.2.3
Tabel Spesifikasi Basis Data
Jabatan

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Dec	Keterangan
1	Kd_jabatan	Text	3	-	Kode jabatan
2	Nama_jabatan	Text	8	-	Nama jabatan
3	Status	Text	10	-	Status
4	Tgl_awal	Date	8	-	Tanggal Awal
5	Tgl_akhir	Date	8	-	Tanggal Akhir

d. Tabel Data Tunjangan

Nama File : **Tunjangan**
Primary Key : Kd_tunjangan

Tabel 6.2.4
Tabel Spesifikasi Basis Data Tunjangan

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Dec	Keterangan
1	Kd_tunjangan	text	3	-	Kode karyawan
2	Nm_tunjangan	Date	8	-	Nama tunjangan
3	Jenis_tunjangan	Text	10	-	Jenis tunjangan
4	Besar_tunjangan	Currency	6	0	Besar tunjangan
5	Kd_jabatan	Text	3	-	Kode jabatan

e. Tabel Isi

Nama File : **Isi**
Primary Key : Kd_tunjangan,
No_slipgaji

Tabel 6.2.5
Tabel Spesifikasi Basis Data Isi

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Dec	Keterangan
1	No_slipgaji	Text	4	-	No_slipgaji
2	kd_tunjangan	Date	8	-	Kd_tunjangan
3	Jml_tunjangan	Num	2	0	Jumlah tunjangan
4	Jmbesartunjangan	Currency	6	0	Jumlah besar tunjangan

f. Tabel Potongan

Nama File : **Potongan**
Primary Key : Kd_pot

Tabel 6.2.5
Tabel Spesifikasi Basis Data Potongan

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Dec	Keterangan
1	Kd_pot	Text	3	-	Kode Potongan
2	Nama_potongan	Text	8	-	Nama Potongan

g. Tabel Master Gaji

Nama File : **Master Gaji**
Primary Key : no_gaji

Tabel 6.2.5
Tabel Spesifikasi Basis Data Master Gaji

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Dec	Keterangan
1	No_gaji	Text	2	-	Nomor absen
2	periode	Date	8	-	periode

h. Tabel Slip_Beras

Nama File : Slip_Beras
Primary Key : Slip_beras

Tabel 6.2.5
Tabel Spesifikasi Basis Data
Slip_Beras

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Dec	Keterangan
1	No_slip	Text	3	-	Slip beras
2	Tgl_slip	Text	3	-	Tanggal slip
3	Nm_slip	Num	3	-	Nama slip
4	Jml_beras	Num	3	-	Jumlah Beras
4	No_slipgaji	Num	4	-	Nomor slip gaji

c

7. PERANCANGAN TAMPILAN PROGRAM

a. Struktur Tampilan



Tabel 7.1
Struktur Tampilan

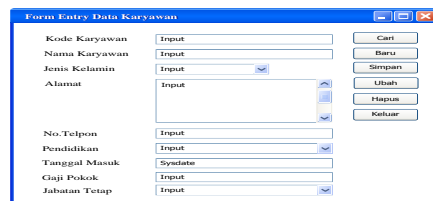
b. Rancangan Layar

a) 1). Rancangan Layar Menu Utama



Gambar 7.2
Rancangan Layar Menu Utama

2). Rancangan Layar Entry Data Karyawan



Gambar 7.3

Rancangan Layar Entry Data Karyawan

3). Rancangan Layar Entry Data Jabatan

Form Entry Data Jabatan

Kode Jabatan: Input Cari

Nama Jabatan: Input

Status: Input

Tgl. Awal: Sysdate

Tgl. Akhir: Sysdate

Kode Karyawan: Input

Nama Karyawan: Display

Gambar 7.4

Rancangan Layar Entry Data Jabatan

4). Rancangan Layar Entry Data Potongan

Form Entry Data Potongan

Kode Potongan: Input Cari

Nama Potongan: Input

Potongan Premi: Input

Potongan Absen: Input

Potongan Dpk: Input

Potongan PPH: Input

Gambar 7.8

Rancangan Layar Entry Data Potongan

5). Rancangan Layar Entry Data Tunjangan

Form Entry Data Tunjangan

Kode tunjangan: Input Cari

Nama tunjangan: Input

Jenis tunjangan: Input

Besar tunjangan: Input

Gambar 7.9

Rancangan Layar Entry Data Tunjangan

6). Rancangan Layar Entry Data Tunjangan Karyawan

Form Entry Data Tunjangan Karyawan

Kode Tunjangan: Input

Nama Tunjangan: Input

Jenis Tunjangan: Input

Besar tunjangan: Input 999.999.999

Nomer gaji: Input Cari

Periode: Display

Kode Karyawan: Display

Nama Karyawan: Display

NO. KARYAWAN	NAMA KARYAWAN	STATUS	TGL. AWAL	TGL. AKHIR

Jumlah tunjangan: Display

Jumlah Besar Tunjangan: Display

Gambar 7.10

Rancangan Layar Entry Data Tunjangan Karyawan

7). Rancangan Layar Entry Data Penggajian Karyawan

Form Entry Data Penggajian Karyawan

No. Slip: Input Cari

Tanggal Slip: Input Tanggal Slip: System

Tgl. Lembur: Input

Tgl. akhir Lembur: Input

Jumlah Jam Lembur: Input JAM

Jumlah Absensi: Input

Total Gaji: Input

Jumlah potongan: Input

Jumlah Tunjangan: Input

Nomer gaji: Input

Periode: Input

Kode Karyawan: Input

Nama Karyawan: Input

Jenis Kelamin: Input

Alamat: Input

Kode Tunjangan: Input Cari

Nama Tunjangan: Input

Nis. Tolpok: Input

Pendidikan: Input

Kode Jabatan: Input

Gaji Pokok: Input

Nama Jabatan: Input

Jabatan Tetap: Input

KODE TUNJANGAN	NAMA TUNJANGAN	TUNJ	TUNJ PERSEKORAN	TUNJ PERSEKORAN	TUNJ PERSEKORAN

Total Tunjangan: Input

Gambar 7.10

Rancangan Layar Entry Data Penggajian Karyawan

8). Rancangan Layar Cetak Slip Gaji Karyawan

Form Cetak Slip gaji

No. Slip: Input Cari

Tanggal Slip: Input

Tgl. Lembur: Input

Tgl. akhir Lembur: Input

Jumlah Jam Lembur: Input JAM

Jumlah Absensi: Input

Total Gaji: Input

Jumlah potongan: Input

Jumlah Tunjangan: Input

Nomer Gaji: Input

Periode: Input

Kode Karyawan: Input

Nama Karyawan: Input

Jenis Kelamin: Input

Alamat: Input

KODE TUNJANGAN	NAMA TUNJANGAN	TUNJ	TUNJ PERSEKORAN	TUNJ PERSEKORAN	TUNJ PERSEKORAN

Kode Potongan: Input Cari

Nama Potongan: Input

Besar Total Potongan: Input 999.999.999

Gambar 7.10

Rancangan Layar Cetak Slip Gaji Karyawan

9). Rancangan Layar Cetak Slip Beras Karyawan

Form Cetak Slip Beras

No. Slip: Input Cari

Tanggal Slip: Input

Jumlah Absensi: Input

Total Gaji: Input

Jumlah potongan: Input

Jumlah Tunjangan: Input

Kode Karyawan: Input

Nama Karyawan: Input

Jenis Kelamin: Input

Nomer Slip Beras: Input

Tgl. Slip Beras: Input

Nama Slip Beras: Input

Gambar 7.10

Rancangan Layar Cetak Slip Beras Karyawan

10). Rancangan Layar Cetak Laporan Penggajian Karyawan

Form Cetak Laporan Penggajian Karyawan

Periode:

Tanggal Awal: Input DD/MM/YYYY

Sampai Dengan:

Tanggal Akhir: Input DD/MM/YYYY

Gambar 7.10
Rancangan Layar Cetak Laporan
Penggajian Karyawan

11). Rancangan Layar Cetak Laporan
Data Karyawan



Gambar 7.10
Rancangan Layar Cetak Laporan Data
Karyawan

8. PENUTUP

1. Kesimpulan

Penyimpanan data dalam database memudahkan dalam penyimpanan, pencarian dan pemeliharaan data, sehingga kita tidak perlu menyimpan data di dalam media kertas yang mudah hilang dan rusak seperti pada saat sistem masih manual. Sistem komputerisasi dapat membantu pimpinan dalam mengambil keputusan yang tepat karena sistem komputerisasi dapat memberikan informasi yang akurat, relevan dan tepat waktu. Sistem komputerisasi dapat meminimalkan kesalahan yang mungkin terjadi. Perancangan sistem informasi berorientasi obyek (Object Oriented) dapat menghasilkan sebuah sistem informasi yang baik dan lebih mudah dipahami oleh orang lain dalam hal struktur perancangannya.

DAFTAR PUSTAKA

- Deitel, H.M and Deitel P.J. Java How to Program. 5th ed. New Jersey : Prentice Hall,2003.
- Hartono, Jogiyanto. Sistem Teknologi Informasi. Edisi 1. Yogyakarta : Andi, 2003.
- Mulyadi. Sistem Akuntansi. Edisi 2. Yogyakarta : YKPN, 1989.
- Munawar. Pemodelan Visual dengan UML. Edisi 1. Yogyakarta : Graha Ilmu, 2005.
- Riccardi, Greg. Principles of Database Systems. Florida : Addison Wesley, 2001.
- Vaza, Herry.
<http://www.pu.go.id/bapekin/Mutu/referensi/tulisan.htm>. 13/11/2007.
- Whitten, Jeffrey L., Lonnie D. Bentley, et. al. System Analysis and Design Methods. 6t ed. New York : McGraw-Hill, 2004.